



INSTITUTO SUPERIOR DE CONTABILIDADE  
E ADMINISTRAÇÃO DO PORTO  
POLITÉCNICO DO PORTO



SDL TRADOS 2007 – Workbench

Manual de Utilização



ISCAP

INSTITUTO SUPERIOR DE CONTABILIDADE  
E ADMINISTRAÇÃO DO PORTO  
POLITÉCNICO DO PORTO

Centro Multimédia de Línguas

#### Ficha Técnica

Título	SDL TRADOS 2007 – Translator's Workbench (Manual de Utilização)
Autor(a)	Paula Carvalho
Concepção gráfica	Paula Carvalho   Centro Multimédia de Línguas
Direcção Pedagógica e Técnica	Alexandra Albuquerque, Manuel Moreira da Silva
Colaboradores	
Direitos de Autor	

CML | Janeiro de 2008

O **SDL TRADOS Translator's Workbench** é um sistema de bases de dados de memórias de tradução que possibilita a gestão de material de referência linguística ao mais elevado nível. Dá ao tradutor o acesso a traduções arquivadas e apoio automatizado a três diferentes níveis linguísticos (ao nível do segmento, ao nível do subsegmento e ao nível terminológico) no âmbito da edição especializada e do processamento de texto. Permite às equipas de tradução e de localização a partilha de recursos de memórias de tradução através de ficheiros e servidores dentro em ambientes em rede ou em ambiente Internet.

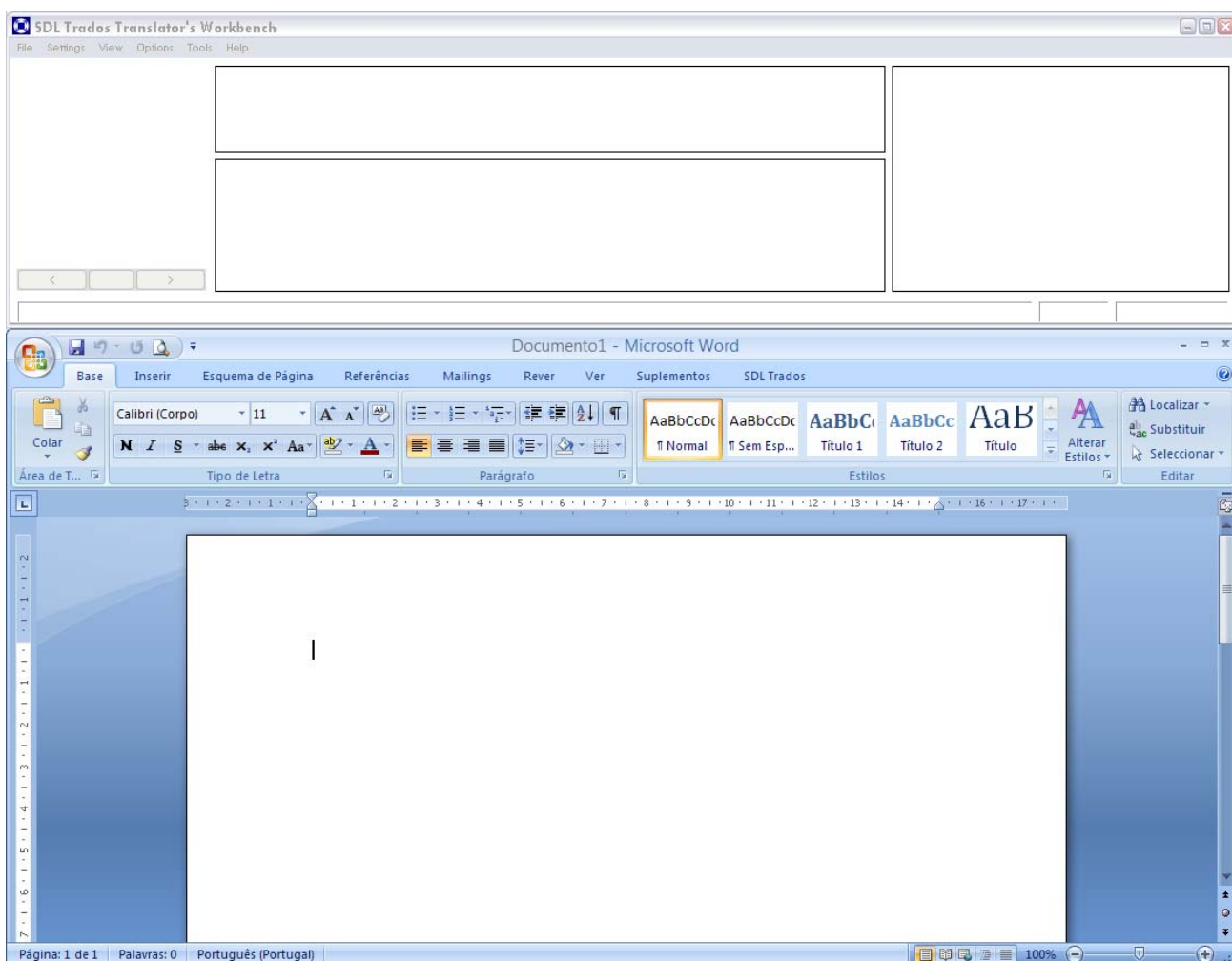
O *SDL TRADOS 2007 – Translator's Workbench* apenas funciona em interligação com o Microsoft Word 2007.

## 1. Preparar o ambiente de Tradução

Esta secção permite abrir e organizar os programas que constituem o ambiente de trabalho para a tradução de documentos do Microsoft Word.

### 1.1. Preparação do *Translator's Workbench*

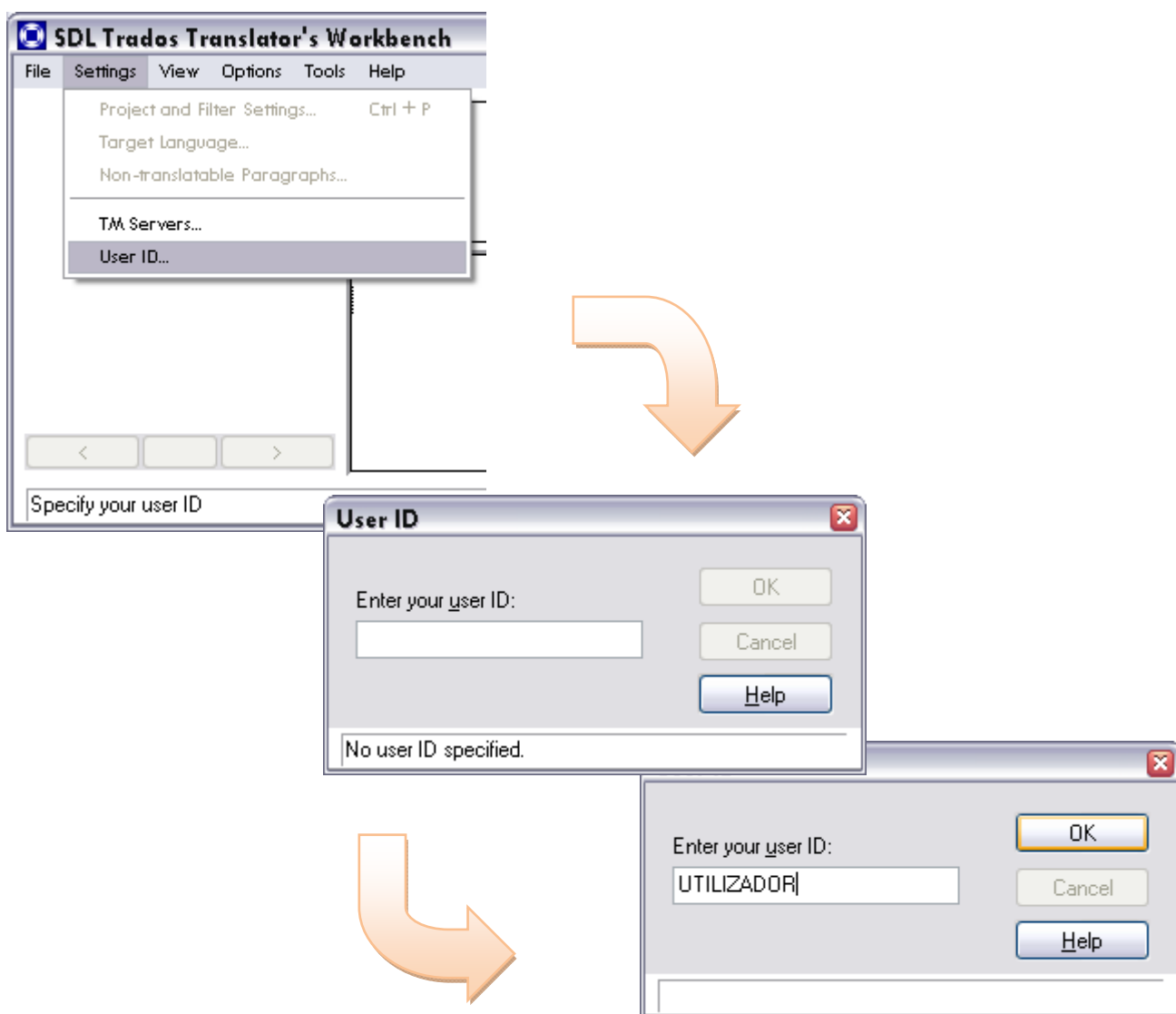
O primeiro passo é iniciar o programa **SDL TRADOS Translator's Workbench** ajustando-se o tamanho da janela do programa de modo a que ocupe o terço superior do ecrã (aproximadamente).



## a. Introduzir o nome do utilizador

Na primeira utilização do **Translator's Workbench**, após a instalação do programa, deve ser introduzido o nome de utilizador para que este possa ser atribuído a cada Unidade de Tradução (UT) adicionada ou alterada na Memória de Tradução (MT).

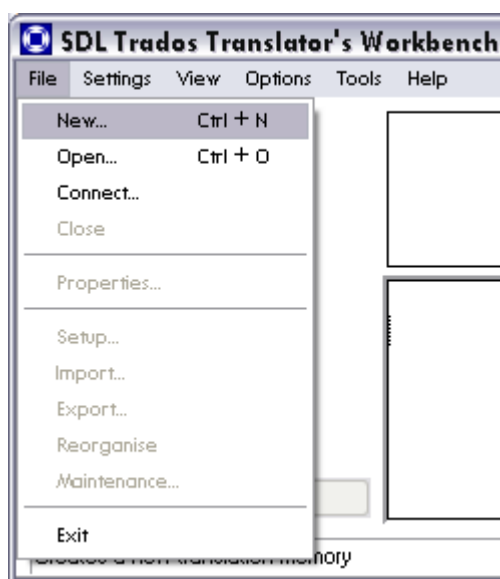
- 1) Através do menu **Settings**, selecciona-se a opção **User ID**;
- 2) Insere-se o nome de utilizador na caixa de diálogo **User ID**, no campo **Enter your user ID**;
- 3) Clica-se em **OK**.



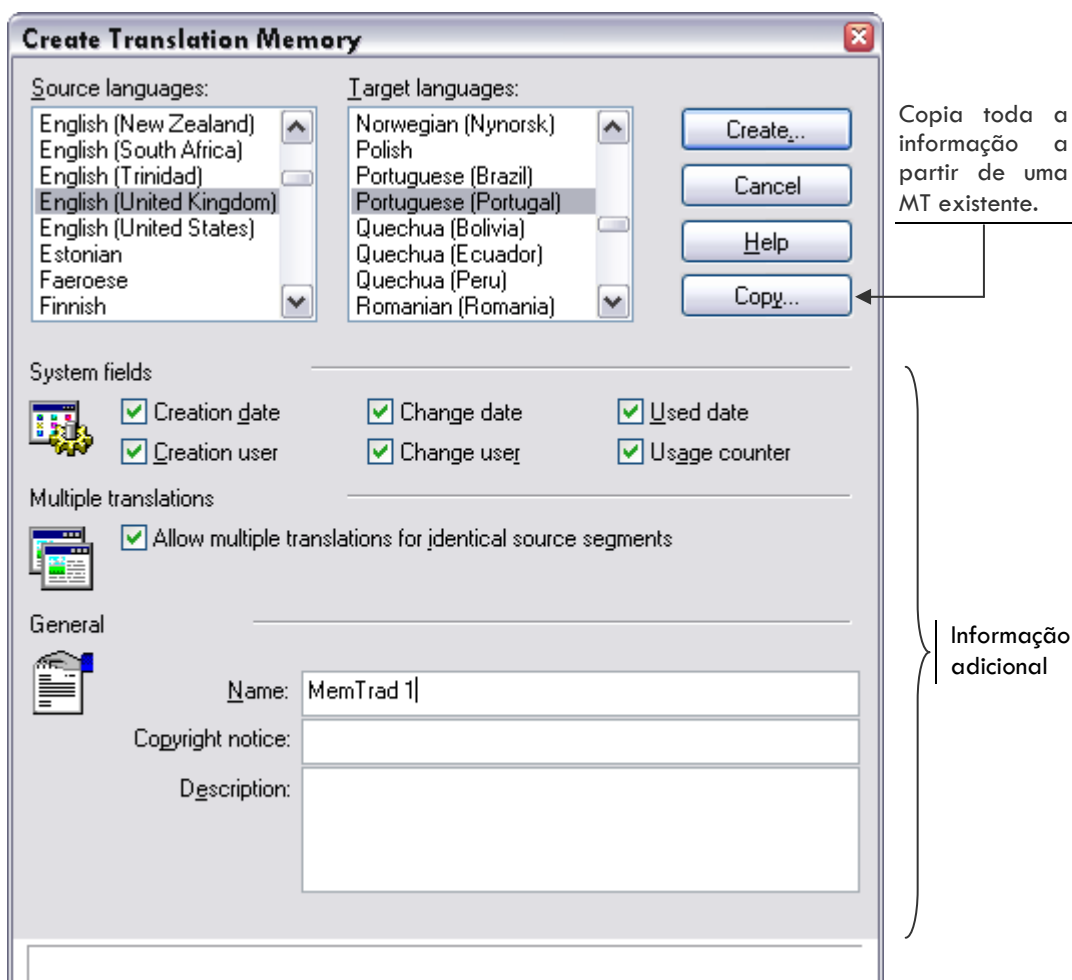
## b. Criar uma nova Memória de Tradução

Para ser possível traduzir com o **Translator's Workbench**, deverá ser criada uma memória de tradução onde serão guardados os segmentos de partida e de chegada (caso ainda não hajam memórias de tradução criadas).

- 1) Através do menu **File**, selecciona-se a opção **New**;

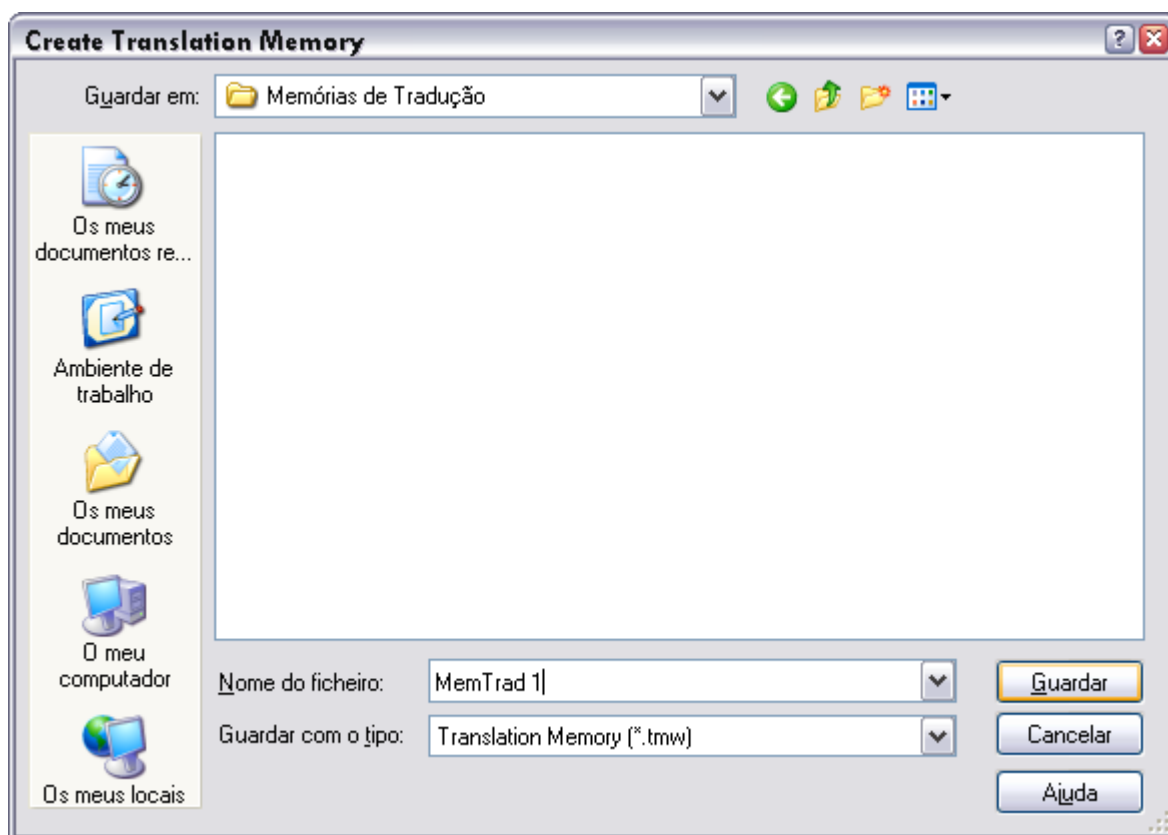


- 2) Define-se a língua de partida e a língua de chegada em **Source Language** e **Target Language**, respectivamente;
- 3) Seleccionam-se todas as opções em **System Fields** e **Multiple Translations**;
- 4) Atribui-se um nome à memória em **General – Name**;
- 5) Clica-se em **Create**.



## Centro Multimédia de Línguas

- 6) Aparecerá uma janela onde se deverá especificar a pasta em que deseja guardar a memória;
- 7) Atribui-se um nome ao ficheiro e clica-se em **Save**.



Nesta altura, está criada uma memória de tradução vazia e já é possível começar a traduzir.

### Notas:

A configuração da memória não pode ser alterada, após esta ter sido guardada.

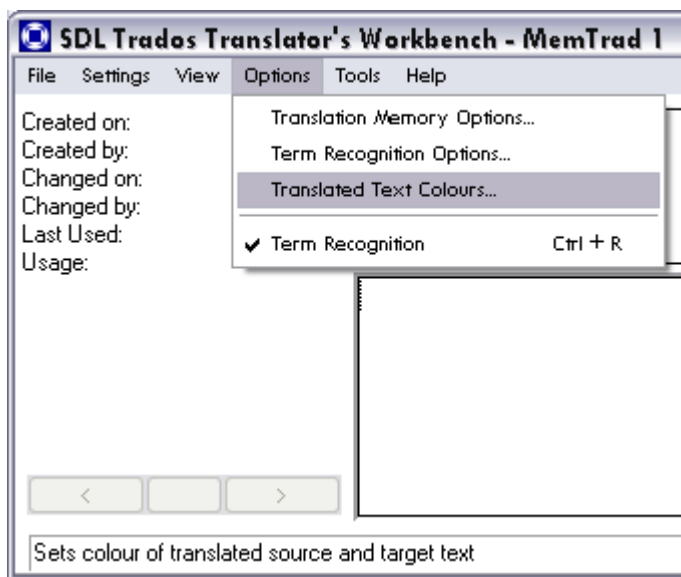
Caso se deseje que a MT permita, posteriormente, traduções múltiplas para segmentos de partida idênticos, é necessário exportar a MT e importá-la a partir de uma nova que tenha a referida opção seleccionada.

Da próxima vez em que o **Translator's Workbench** for aberto, abrirá automaticamente a última memória de tradução que foi utilizada e o tamanho da janela do programa será igual ao que tinha quando foi fechada.

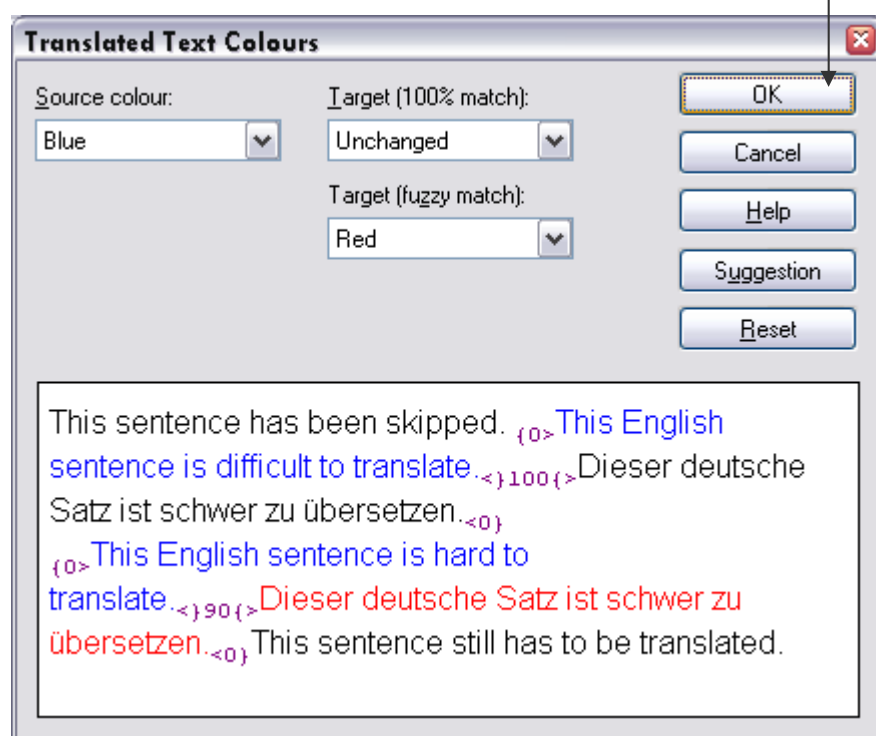
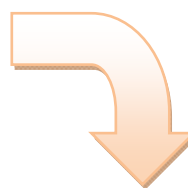
### c. Selecção de cores do texto traduzido

O Translator's Workbench permite configurar as cores do texto de modo a que os segmentos traduzidos possam ser identificados e a que os textos de partida e de chegada possam ser facilmente diferenciados.

- 1) Para efectuar esta operação será necessário seleccionar a opção **Translated Text Colours...** no menu **Options**;
- 2) Seleccionam-se as cores. Por exemplo: *Blue* para o texto de partida – **Source Colour** –, *Unchanged* para o texto de chegada com correspondências de 100% – **Traget (100% match)** – e *Red* para o texto de chegada com correspondências parciais – **Target (fuzzy match)**.



Clicando em **OK** confirma-se a atribuição das cores.



## Notas:

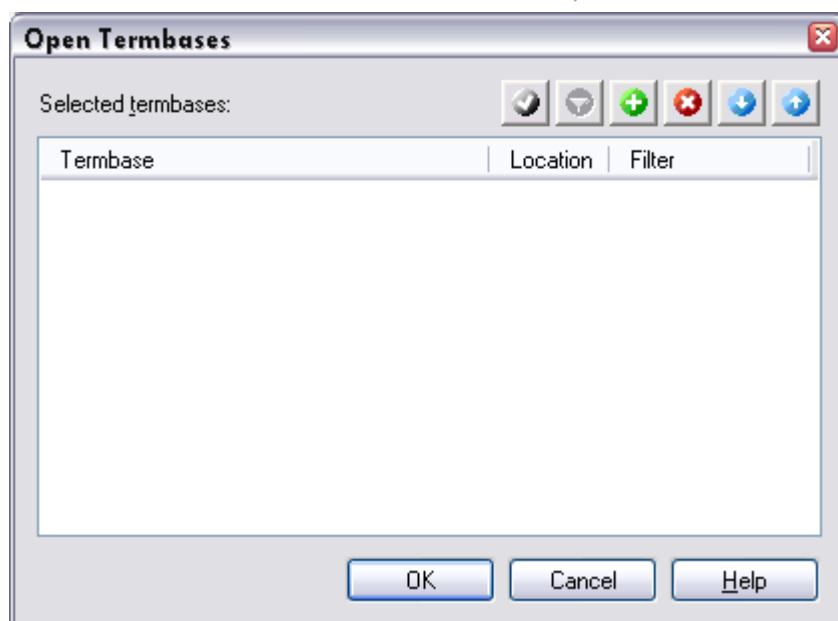
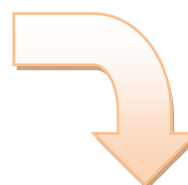
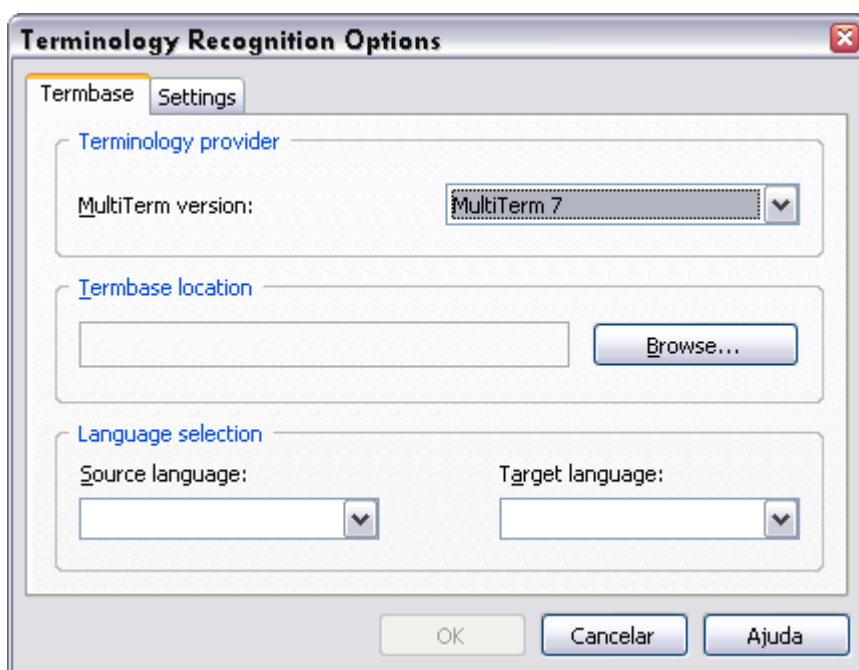
Devem conservar-se as mesmas cores durante o projecto de tradução para que seja possível eliminar os segmentos correctos durante o processo de limpeza (**Clean Up**).

O tradutor deverá ter sempre o cuidado de entregar ao seu cliente o texto de chegada de acordo com as especificações feitas entre ambas as partes. Assim, se foi acordado que o texto de chegada não deveria sofrer alterações no que à formatação diz respeito, a opção de cor para o texto de partida não deverá ser modificada e neste caso a opção a seleccionar será Unchaged (conforme o exemplo em cima).

## 1.2. Opções de reconhecimento terminológico

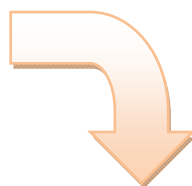
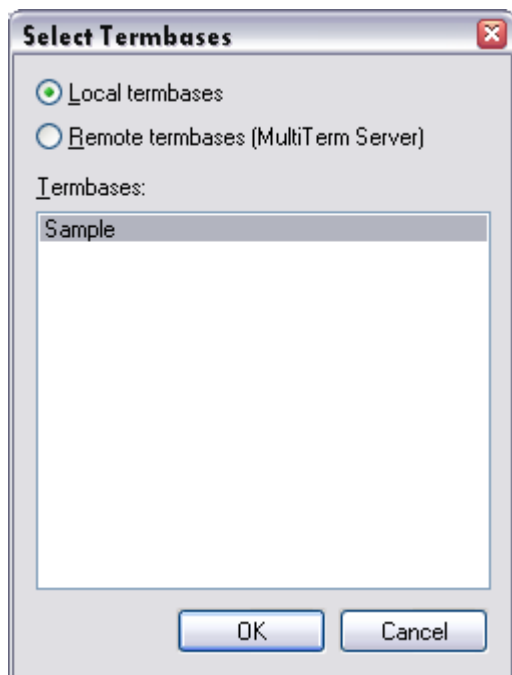
Dado que o reconhecimento terminológico é uma parte integral da tradução interactiva é recomendável que se active sempre a base de dados terminológica do *MultiTerm* durante o processo de tradução.

- 1) Para efectuar esta operação será necessário seleccionar a opção **Terminology Recognition Options...** no menu **Options**;
- 2) No campo Terminology Provider deve seleccionar-se a versão do MultiTerm, neste caso deve seleccionar-se a opção MultiTerm 7;
- 3) Pressionando o botão Browse... escolhe-se a base de dados terminológica que se deseja utilizar.

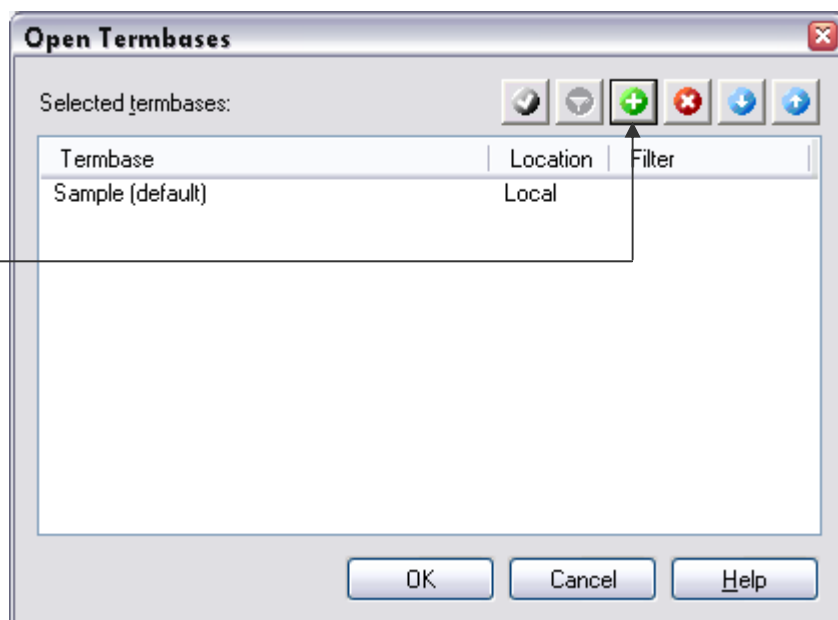




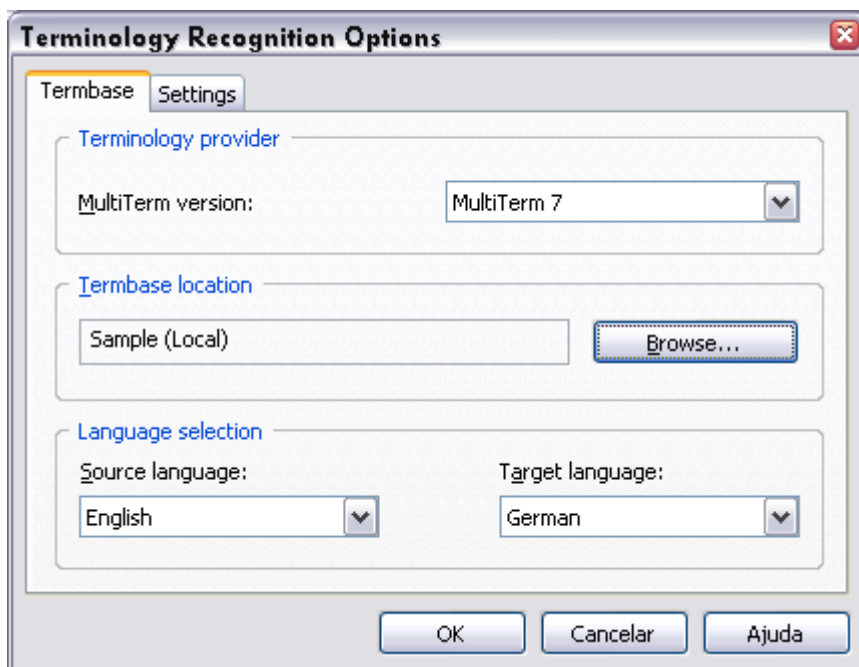
- 4) Selecciona-se a opção **Local Termbase** e no campo **Termbases** selecciona-se a base de dados terminológica adequada de uma lista de bases de dados existentes;
- 5) Confirma-se a escolha da base de dados terminológica pressionando o botão **OK**;
- 6) Quando voltar a surgir a janela **Open Termbases**, confirma-se a escolha da base de dados clicando em **OK**.



Clicando neste botão surge uma caixa de diálogo para selecção da(s) base(s) de dados terminológica(s). Para confirmar a selecção clica-se em **OK**.



- 7) Voltando ao separador **Termbase** da janela **Terminology Recognition Options**, o **MultiTerm** detecta as línguas disponíveis na base de dados terminológica.
- 8) Seleccionam-se as línguas de partida e de chegada correspondentes em **Language selection – Source Language** e **Language selection – Target Language**, respectivamente.
- 9) Para confirmar o processo pressiona-se o botão **OK**.



## Nota:

Para se poder ter acesso às funções de super-utilizador, a base de dados terminológica deverá ser aberta em modo exclusivo e tal não acontece se a base de dados terminológica for aberta através do Translator's Workbench. *Para mais informações consulte o menu de ajuda em linha ou o manual do SDL TRADOS 2007.*

## 1.3. Opções da Memória de Tradução

O Translator's Workbench permite a optimização da procura na Memória de Tradução através da definição de parâmetros específicos relacionados com a correspondência de segmentos, com penalidades, com a substituição através da Localização, com a concordância e outras ferramentas.

Para efectuar esta operação será necessário seleccionar a opção **Translation Memory Options...** no menu **Options**.

Surge uma janela com 5 separadores

### a. Parâmetros gerais (*General*)

O campo **Minimum match value%** permite definir o valor mínimo de correspondência entre o segmento de partida no documento a traduzir e um segmento de partida armazenado na memória de tradução.

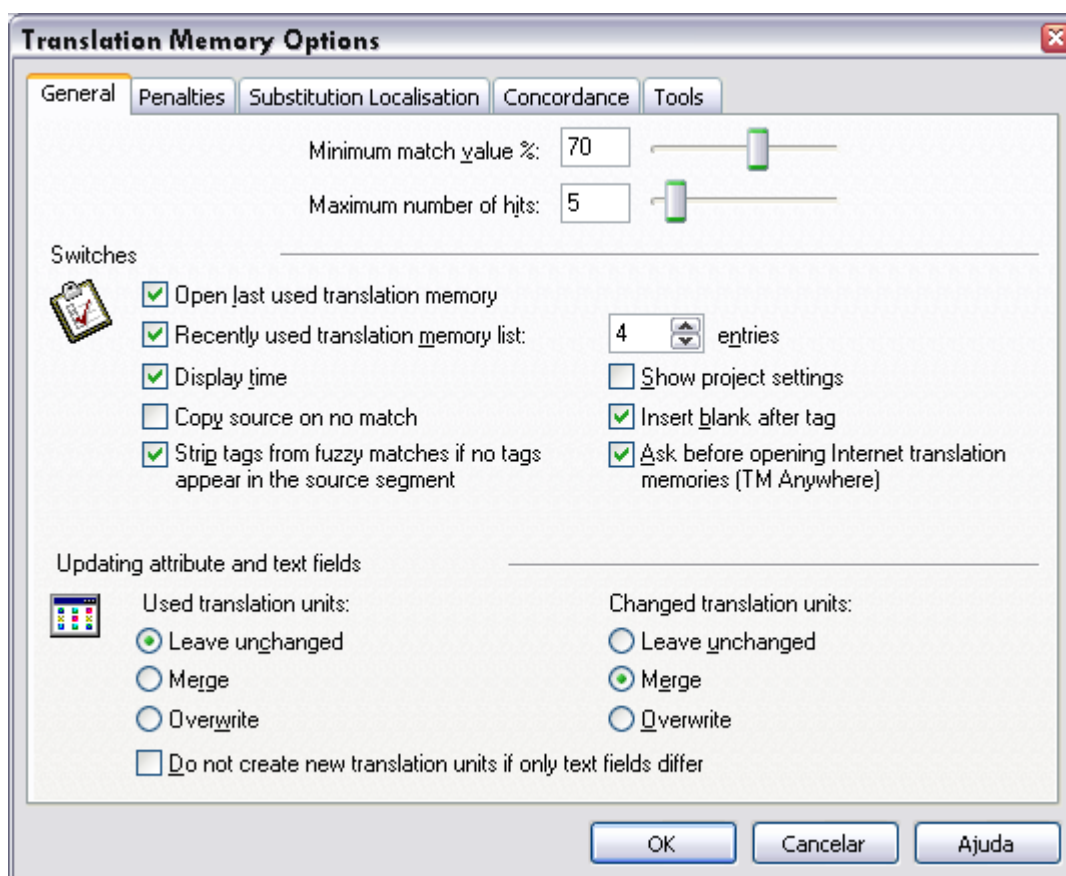
Correspondências parciais que não atinjam o valor mínimo de correspondência são encaradas pelo programa como **sem correspondência**.

## Centro Multimédia de Línguas

Este valor mínimo de correspondência situa-se, geralmente, entre os 60% e os 75%. Por defeito, o valor está definido para 70%.

Para se encontrar o valor adequado ao trabalho que se está a realizar deve começar-se por estabelecer um valor mais baixo, como por exemplo 50%, e ir aumentando este valor gradualmente até se encontrar a definição ideal.

O campo **Maximum number of hits** permite determinar o número máximo de correspondências que serão visualizadas caso sejam encontradas várias correspondências parciais para um segmento de partida. A correspondência mais exacta aparecerá em primeiro lugar. É possível definir um valor entre 1 e 50 mas, geralmente, um valor entre 2 e 5 é suficiente pois, quanto maior for o valor, mais tempo levará ao *Translator's Workbench* para fazer a pesquisa na memória.



### b. Penalizações (*Penalties*)

Neste separador é possível definir a forma como são penalizadas as unidades de tradução com diferentes formatações e as unidades de tradução provenientes de alinhamentos ou de traduções automáticas.

#### Penalizar formatação diferente (*Formatting Differences Penalty*)

Esta opção penaliza segmentos de partida cuja formatação difere da formatação do segmento de partida da memória de tradução correspondente. Este tipo de penalização é válido tanto para correspondências exactas como para correspondências parciais. São aceitáveis valores entre os 0% e os 20% e por defeito está definido como 1%.

Se ao utilizar o *Translator's Workbench* em conjunto com o *TagEditor* se verificarem muitas correspondências parciais devido a esta opção será aconselhável alterar o valor para 0%

**Penalizar diferenças de atributos e de campos de texto (Attribute and Text Field Differences Penalty)**

Esta opção penaliza unidades de tradução cujos atributos e campos de texto não coincidem não correspondem aos actuais valores de filtro. São aceitáveis valores entre os 0% e os 20% e por defeito está definido como 2%.

**Penalizar diferenças nos objectos mutáveis (Placeable Differences Penalty)**

Esta opção é relevante apenas quando:

- o segmento a traduzir contém etiquetas (tags);
- é encontrada uma correspondência para o segmento na memória de tradução;
- as etiquetas nos segmentos de partida e de chegada da unidade de tradução correspondente são diferentes (é devido a esta diferença que o Translator's Workbench não insere etiquetas automaticamente na nova tradução).

Neste caso o Translator's Workbench aplica a penalização de diferenças em objectos mutáveis. A penalização é válida tanto para correspondências exactas como para correspondências parciais. São aceitáveis valores entre os 0% e os 20% e por defeito está definido como 2%.

**Penalizar unidades de tradução provenientes de alinhamentos (Alignment Penalty)**

Esta opção penaliza unidades de tradução criadas pelo *SDL Trados WinAlign*. São aceitáveis valores entre os 0% e os 20% e por defeito está definido como 3%.

**Penalizar unidades de tradução provenientes de traduções automáticas (Machine Translation Penalty)**

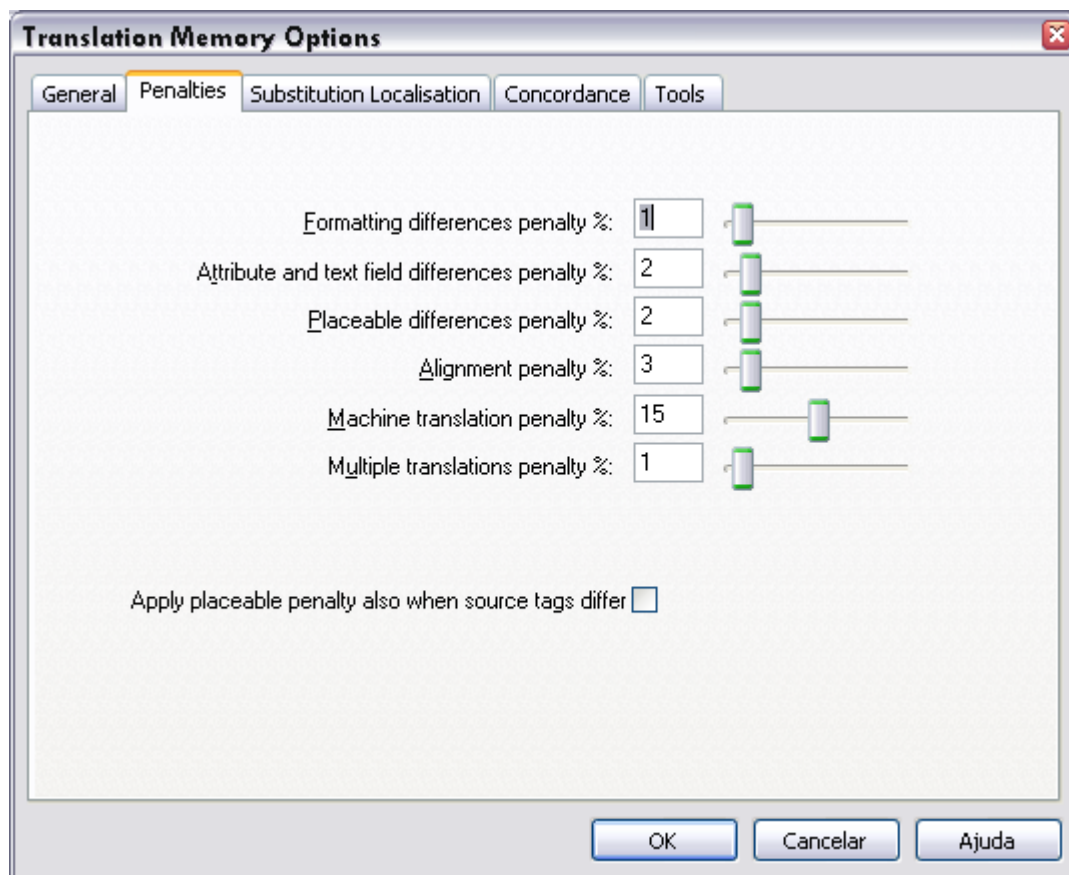
Esta opção penaliza unidades de tradução criadas através de sistemas e tradução automática. São aceitáveis valores entre os 0% e os 20% e por defeito está definido como 15%.

**Penalizar traduções múltiplas (Multiple Translations Penalty)**

Esta opção penaliza unidades de tradução cujo segmento de partida e cujos campos de informação são idênticos aos de outra unidade de tradução e ainda cujos segmentos de chegada são diferentes. Esta opção não está activa a não ser que a memória de tradução actual permita múltiplas traduções. São aceitáveis valores entre os 0% e os 20% e por defeito está definido como 1%.

**Aplicar penalização de diferenças nos objectos mutáveis também quando as etiquetas de partida diferem (Apply Placeable Penalty also when Source Tags differ)**

Por defeito, o *Translator's Workbench* substitui automaticamente etiquetas modificadas na nova tradução. Esta opção deverá ser activada caso se deseje alterar este comportamento e aplicar a penalização de diferenças nos objectos mutáveis sempre que as etiquetas no novo segmento de partida diferem das etiquetas do segmento de partida na memória de tradução.



## c. Localização através de substituição (*Substitution Localization*)

Neste separador é possível especificar se, e como, o *Translator's Workbench* deve adaptar automaticamente o formato de elementos variáveis para que estes se integrem correctamente na língua de chegada. Dependendo da forma como foi configurada a memória de tradução, é possível definir a Localização através de substituição para Datas, Horas, Números e Medidas.

Para configurar a Localização através de substituição:

No separador **Substitution Localisation** é necessário seleccionar cada um dos campos de elementos variáveis que deverão ser adaptados – Datas, Horas, Números e Medidas. Definem-se as configurações de substituição para cada elemento variável seleccionado conforme as opções disponíveis. As opções para cada elemento variável são as seguintes:

### Datas

Tipo de calendário: mostra que tipo de calendário está a ser utilizado pela língua de chegada. A informação nesta caixa é determinada pelas definições regionais configuradas no Windows. Se existirem memórias de tradução multilíngues, o *Translator's Workbench* pode mudar o tipo de calendário durante a tradução se necessário, o que se torna especialmente útil em traduções para línguas que não utilizam o calendário gregoriano como por exemplo a língua japonesa ou a língua chinesa.

Data curta/data longa: estas listas permitem definir como são localizadas as datas curtas e as datas longas durante o processo de tradução.

### Horas

Estilo de hora: estas listas permitem definir como são localizadas as horas durante o processo de tradução.

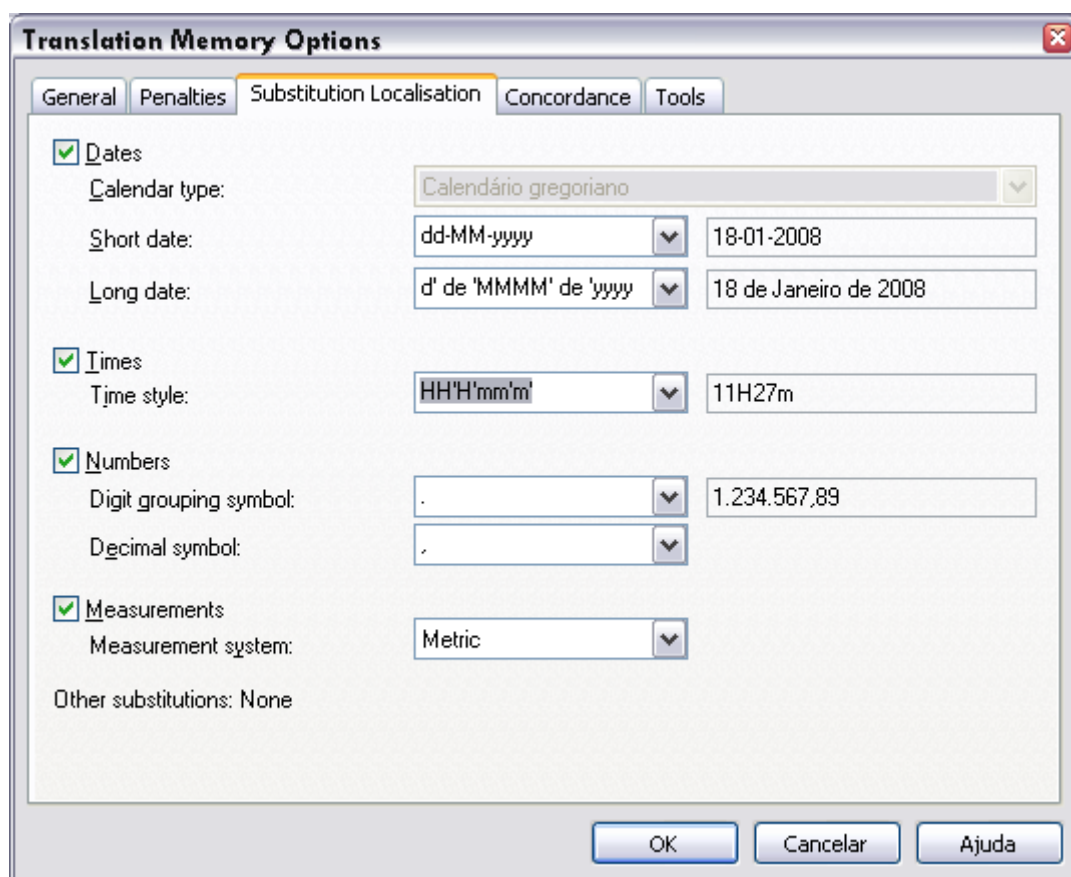
## Números

Símbolo de grupos de dígitos: esta lista permite especificar que símbolo é utilizado na língua de chegada para separar os grupos de dígitos nos grandes números.

Símbolo decimal: esta lista permite especificar que símbolo indica os valores decimais na língua de chegada.

## Medidas

Sistema de medida: esta lista permite determinar que sistema de medida é utilizado na língua de chegada. O *Translator's Workbench* converte automaticamente as medidas se os sistemas de medida da língua de partida e da língua de chegada forem diferentes.



## d. Concordância (Concordance)

Este separador permite configurar as funções de concordância do *Translator's Workbench*.

### Valor mínimo de correspondência (Minimum match value %)

Esta opção determina o valor mínimo de correspondência aceitável para as procura. Geralmente um valor entre 65% e 75% transmite os melhores resultados e por defeito o valor está definido nos 70%.

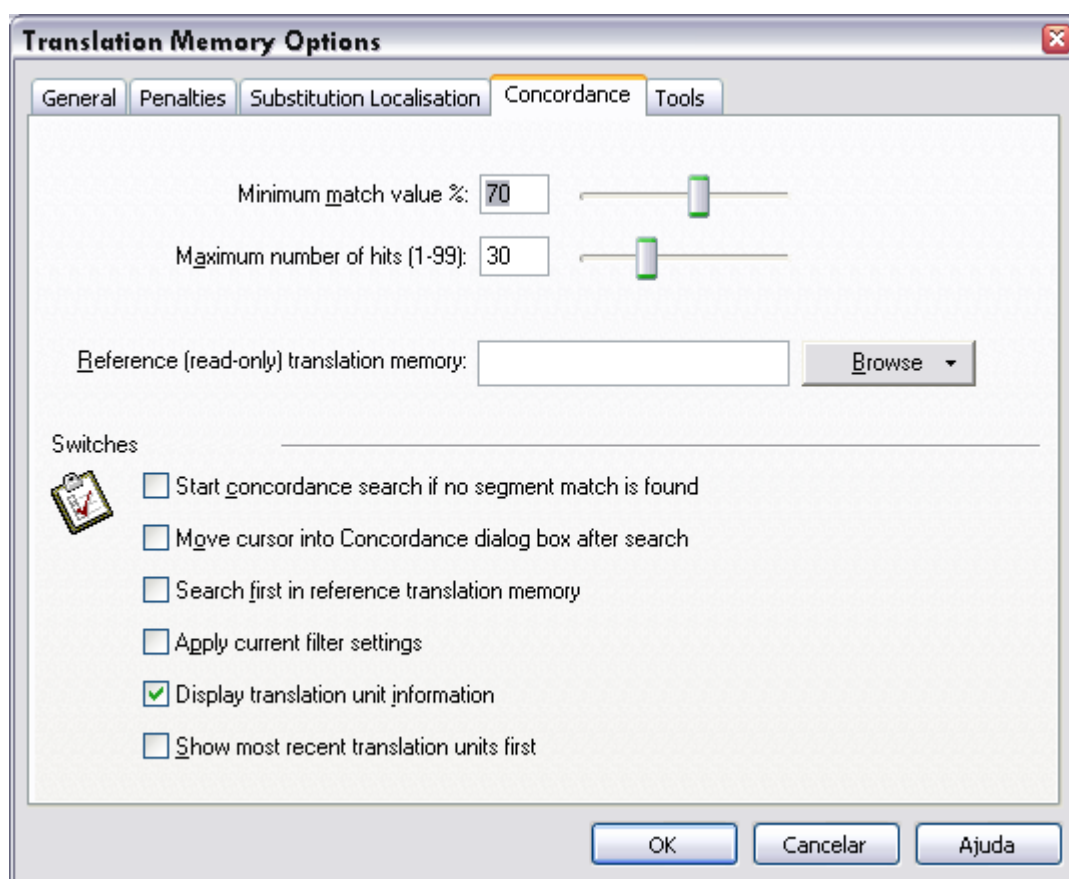
Nota: Este valor mínimo de correspondência é diferente do Valor mínimo de correspondência no separador General que é utilizado para correspondências de frases em unidades de tradução inteiras. O valor mínimo de correspondência na Concordância é aplicado apenas numa procura de concordância que tenta corresponder a procura de um excerto a excertos na unidade de tradução e não à unidade de tradução completa.

## Número máximo de correspondências a visualizar (Maximum number of hits)

No caso de existirem várias correspondências parciais para um segmento de partida, o Número Máximo de Respostas determina quantas delas serão visualizadas. É possível definir um valor entre 1 e 99. O valor predefinido é de 30.

## Memória de tradução de referência (Só de leitura) (Reference (read-only) translation memory)

Esta opção permite especificar a localização de uma segunda memória de tradução para procura de concordância. É necessário pressionar o botão **Browse** quer para localizar uma memória de tradução local quer para localizar uma memória de tradução alojada num servidor. O conteúdo da memória de tradução de referência fica classificado como **Só de leitura** e não pode ser modificado, por isso pode estar alojada num CD-ROM ou numa pasta na rede protegida contra a escrita. Isto significa, ainda, que os direitos de acesso Só de leitura são suficientes para propósitos de referenciação de uma memória de tradução alojada num servidor.

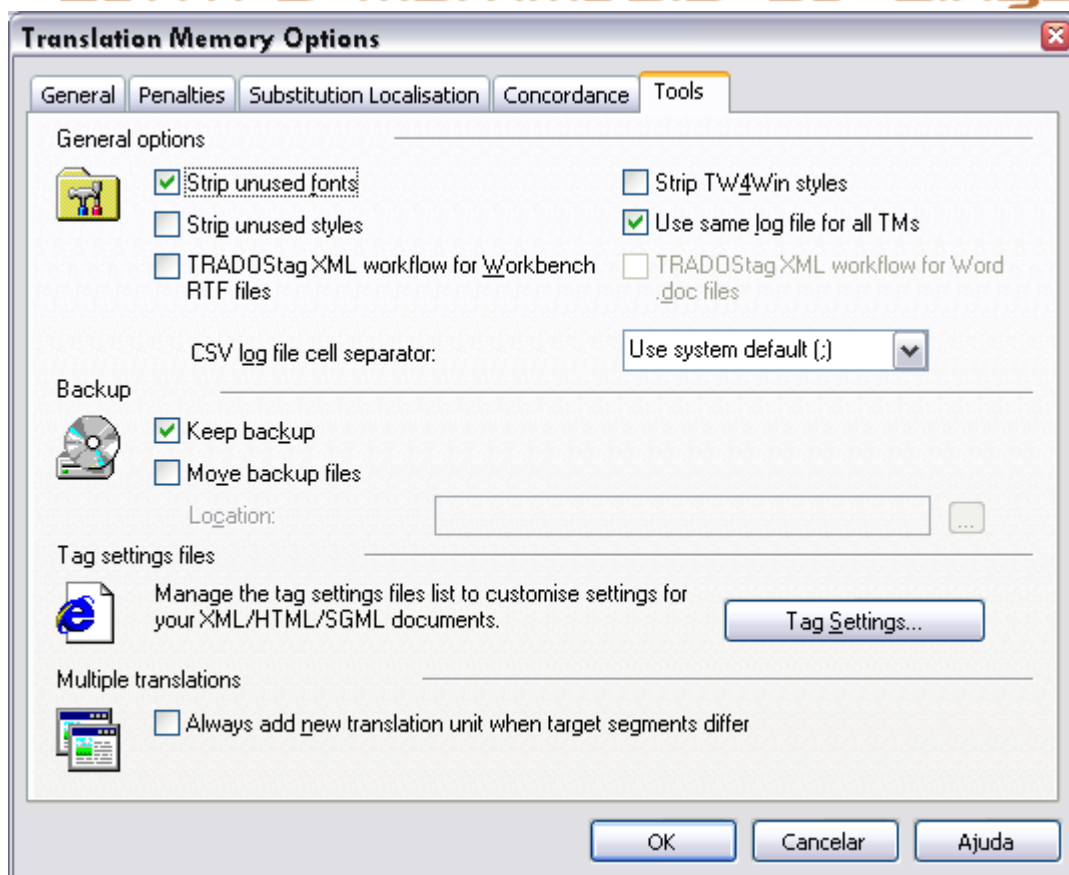


## e. Ferramentas (Tools)

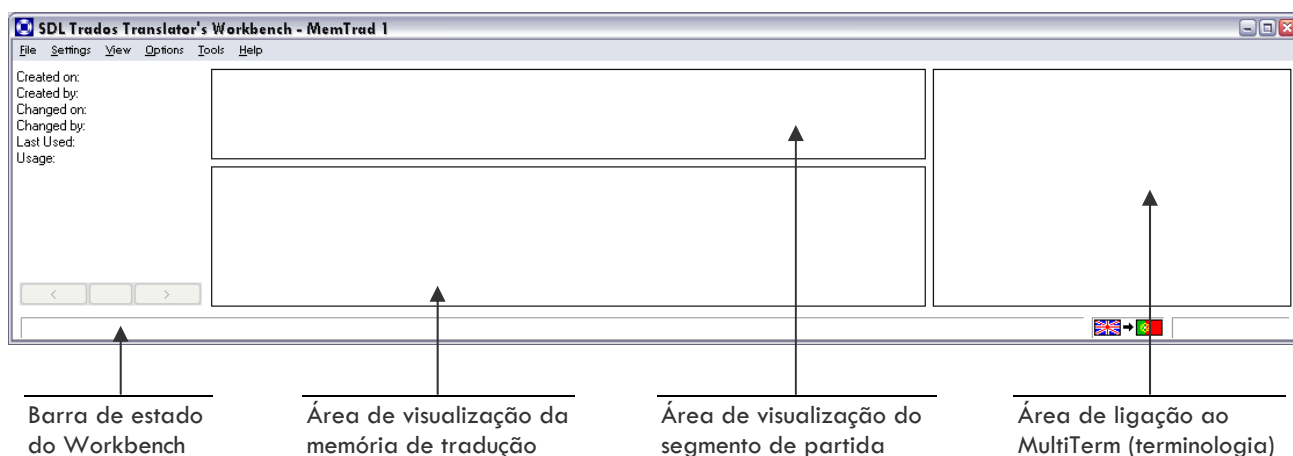
Neste separador configuram-se as definições dos processos de análise (Analyse), de tradução (Translate) e de limpeza (Clean Up).

Geralmente, mantêm-se as definições que surgem por defeito.





No final deste processo é possível utilizar o Translator's Workbench no processo de tradução.





## 1.4. Preparação do Microsoft Word 2007 para a tradução interactiva

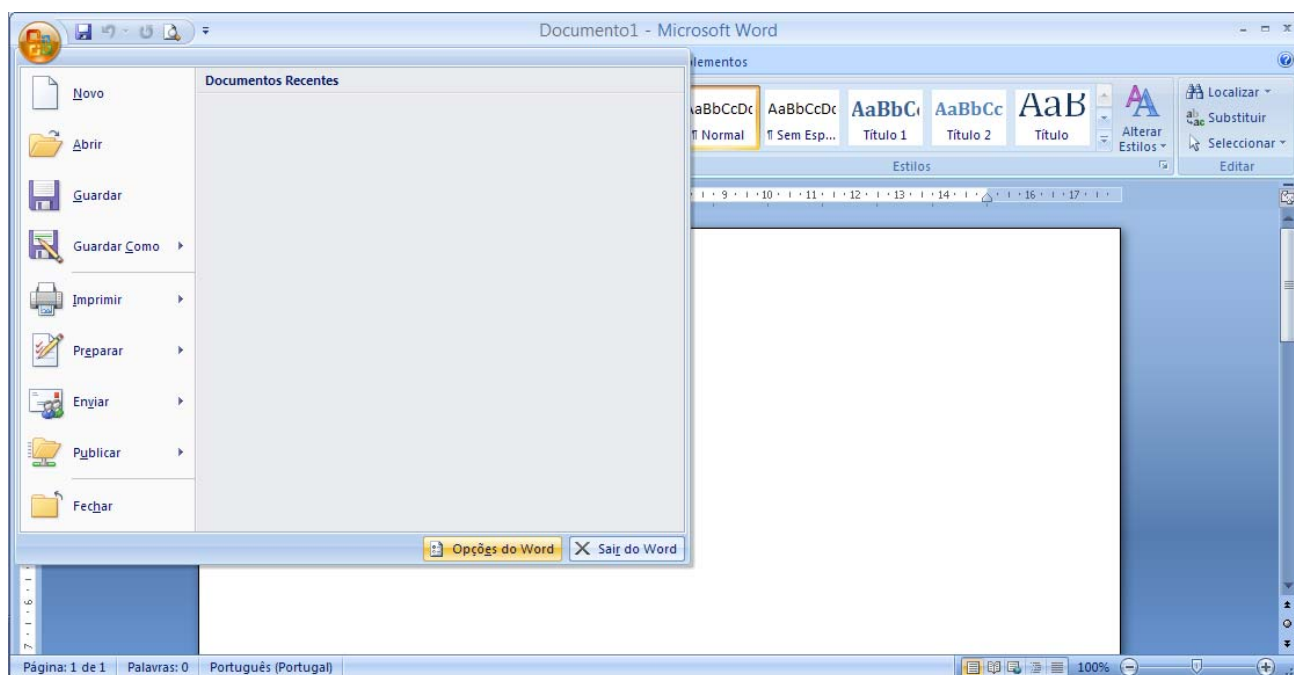
### a. Preparar o Microsoft Word 2007

Durante uma instalação padrão do *Translator's Workbench*, o modelo que permite a ligação entre o *Microsoft Word 2007* e o *Translator's Workbench* é automaticamente copiado para o directório de arranque do *Microsoft Word 2007*. Isto significa que sempre que se inicie o Word, o separador *SDL TRADOS* e os respectivos menus aparecerão automaticamente.

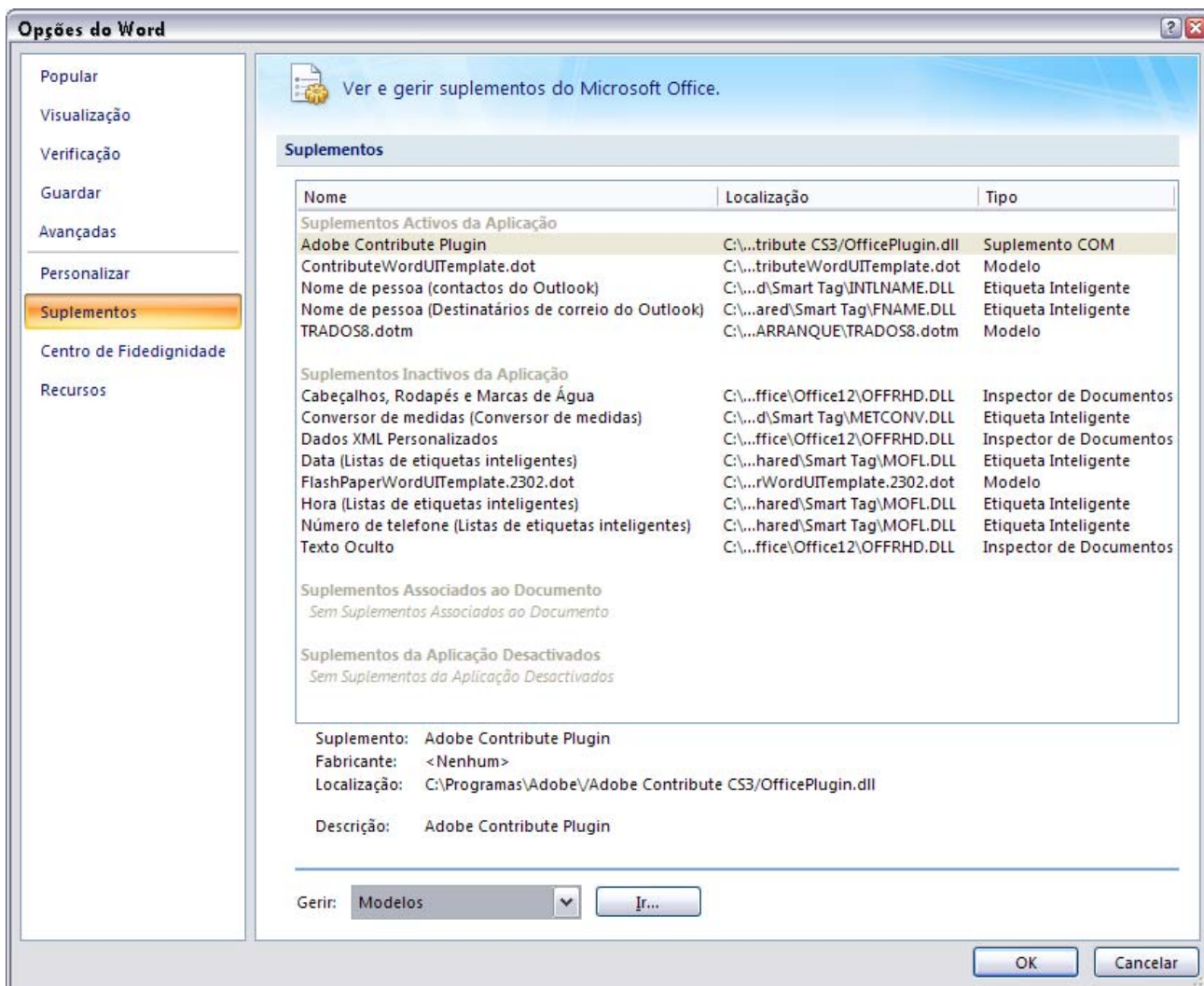
Caso o menu *SDL Trados* não apareça automaticamente no *Microsoft Word 2007*, este poderá ser activado das seguintes formas:

#### Através dos modelos e suplementos:

- 1) No **botão do Office** que se encontra no canto superior esquerdo da janela do *Microsoft Word* deverá seleccionar-se a opção **Opções do Word**;



- 2) Na lista que surge do lado esquerdo na caixa de diálogo das **Opções do Word** selecciona-se a opção **Suplementos**;
- 3) No lado direito da caixa de diálogo selecciona-se a opção **Modelos** no campo **Gerir** e, em seguida, pressiona-se o botão **Ir...**

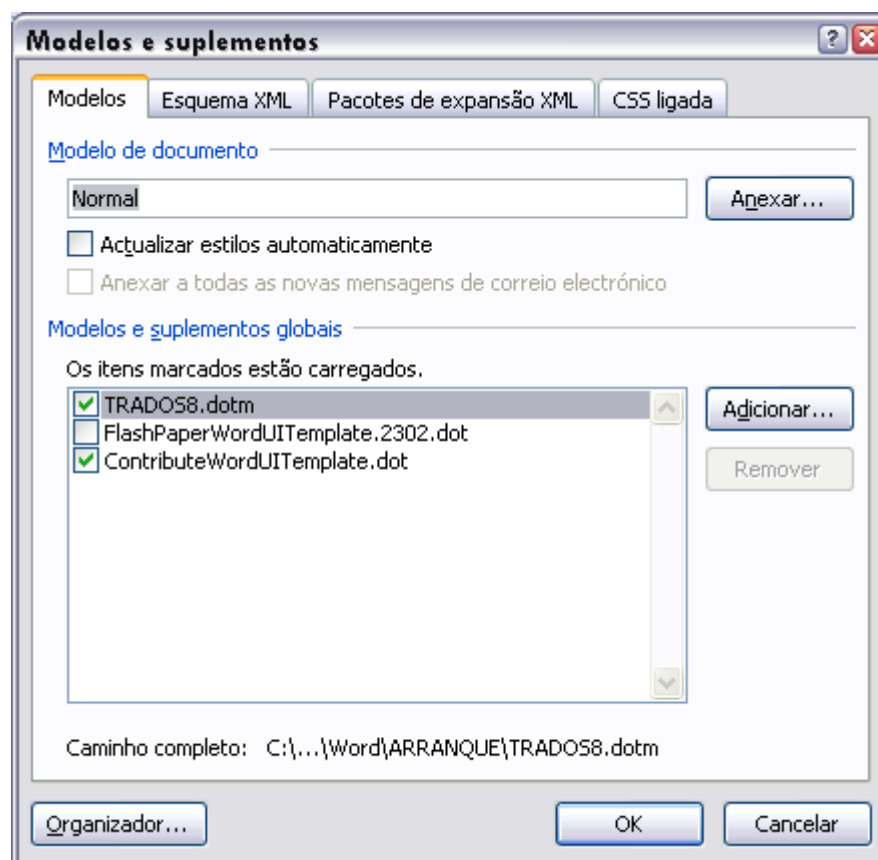


4) Surge a caixa de diálogo de gestão dos Modelos e Suplementos do *Microsoft Word*;

### Nota:

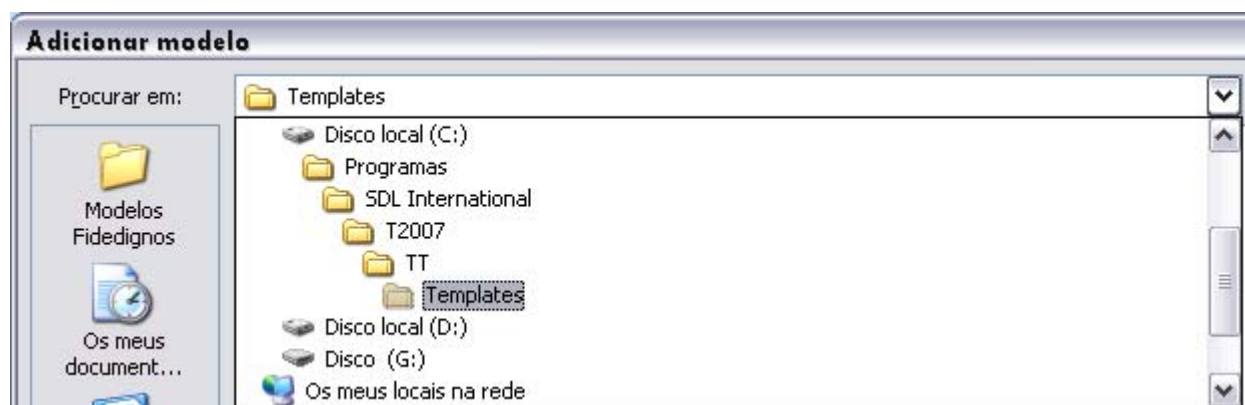
Se na lista de **Modelos e suplementos globais** surgir a opção **TRADOS8.dotm** e se a mesma não estiver seleccionada, basta seleccioná-la e, no final, pressionar o botão **OK**.)

À partida o modelo TRADOS8.dotm não irá surgir na lista de itens que estão carregados por isso será necessário carregá-lo manualmente

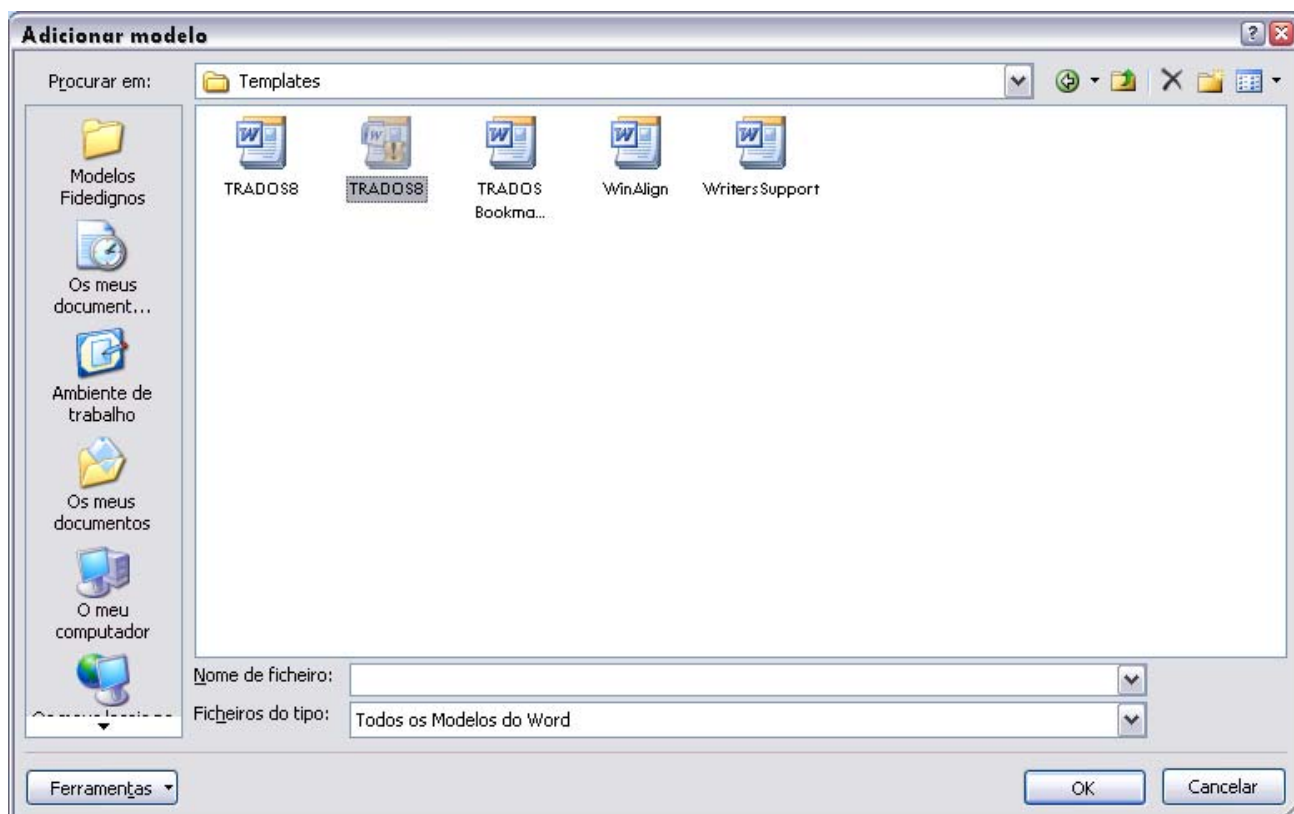


- 5) Para carregar o modelo TRADOS8.dotm pressiona-se o botão **Adicionar...** e seguir o seguinte caminho:

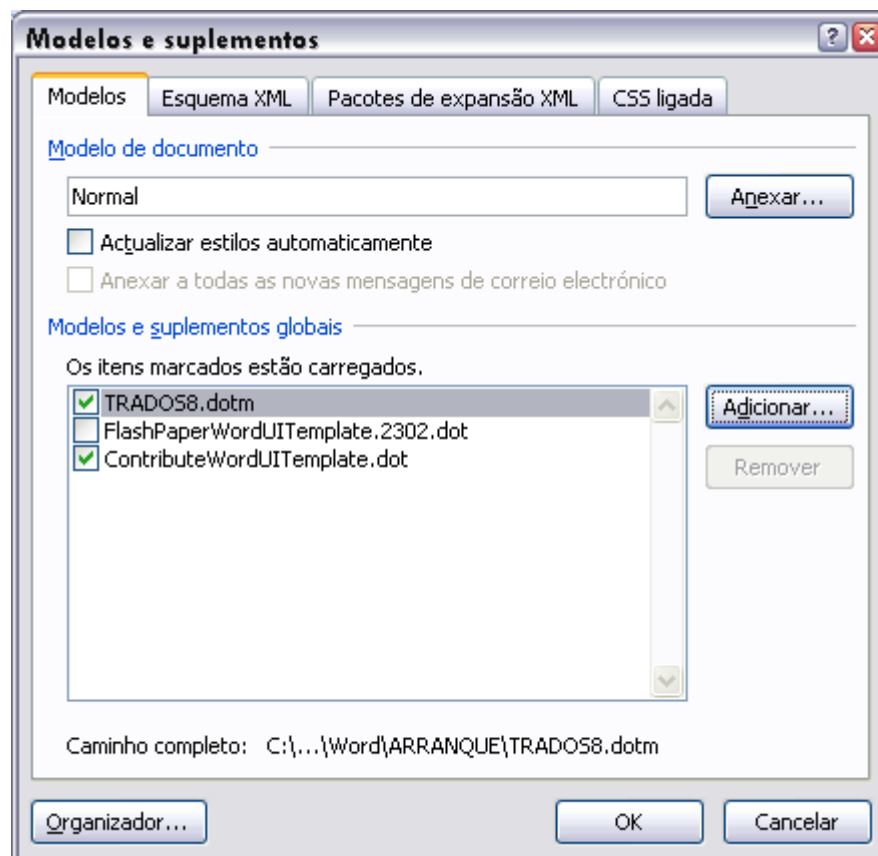
○ Meu Computador → Disco C: → Programas → SDL International → T2007 → TT → Templates



- 6) Selecciona-se o ficheiro com o nome TRADOS8 cujo ícone tem um ponto de exclamação;



- 7) O modelo **TRADOS8.dotm** já surge seleccionado na lista de itens carregados e o separador **SDL Trados** já deverá aparecer automaticamente no *Microsoft Word*.



## Através da cópia do ficheiro TRADOS8.dotm para o directório de arranque do Microsoft Word:

É possível que mesmo após os procedimentos anteriores o separador **SDL Trados** não apareça automaticamente no *Microsoft Word*. Se tal acontecer, será necessário proceder da seguinte forma.

- 1) É necessário aceder à pasta Templates do programa SDL International através do seguinte caminho:

    O Meu Computador → Disco C: → Programas → SDL International → T2007 → TT → Templates

- 2) O ficheiro com o nome **TRADOS8** cujo ícone tem um ponto de exclamação deve ser copiado para o directório de arranque do *Microsoft Word* através do seguinte caminho:

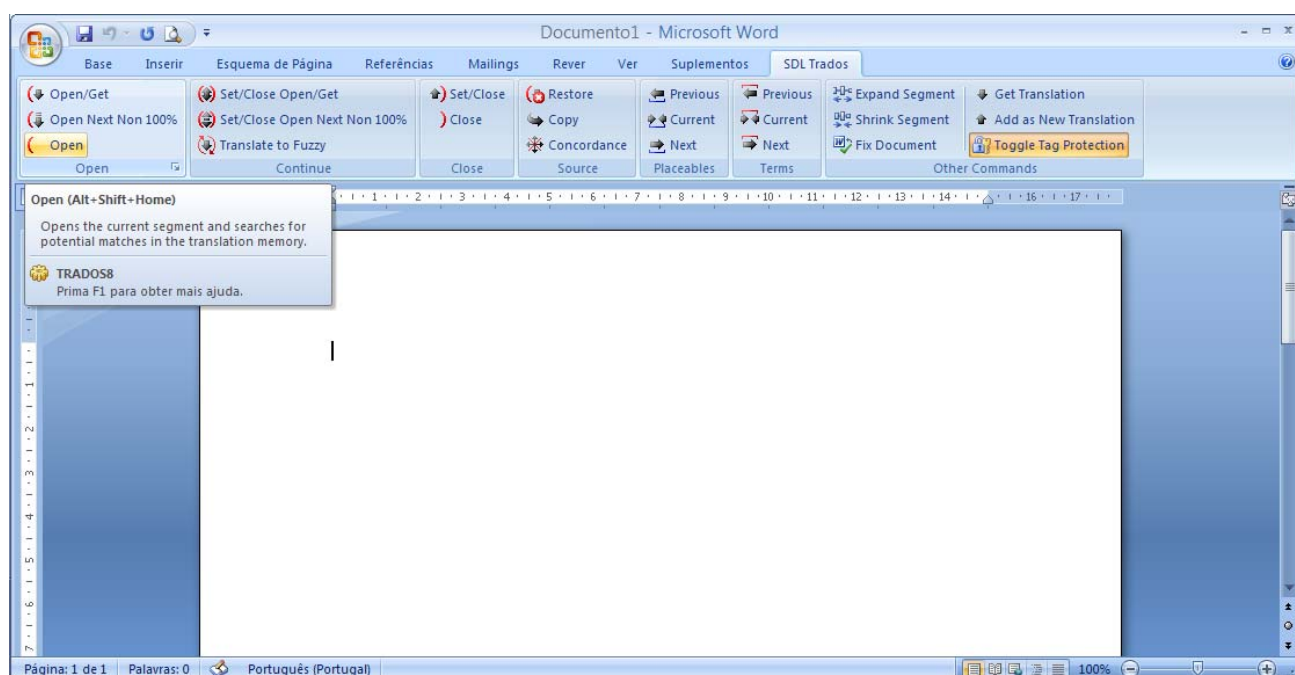
    O Meu Computador → Disco C: → Programas → Microsoft Office → Office12 → STARTUP

### Nota:

Uma vez activo o separador *SDL Trados* no *Microsoft Word 2007* não deverá ser necessário repetir o procedimento.

## b. O separador SDL TRADOS

Durante a tradução interactiva no *Microsoft Word 2007*, utiliza-se o separador do *SDL TRADOS*, e respectivos menus, ou as teclas de atalho correspondentes a cada comando. As teclas de atalho surgem ao passar o rato por cada um dos comandos sem pressionar, bem como uma breve explicação da acção do comando.





## 2. Traduzir com o *Translator's Workbench* e com o *Microsoft Word*

### 2.1. Começar a traduzir

No Word, abre-se o documento que se deseja traduzir.

#### a. Primeiro contacto com os botões do *SDL TRADOS 2007* e do *SDL MultiTerm 7*

##### Iniciar a tradução

Em primeiro lugar é necessário certificar-se se o cursor se encontra no início do segmento a traduzir e, em seguida, clica-se no botão **Open/Get**. O *Translator's Workbench* “abre” o segmento de partida delimitando-o num campo azul e abre um outro campo amarelo onde será feita a tradução. Simultaneamente, é feita uma procura na memória para (tentar) encontrar uma correspondência.



This is a new sentence.



Surge uma correspondência quando o é encontrado um segmento exactamente igual ou um segmento semelhante. Neste caso a memória de tradução está vazia, o que significa que não foi encontrada qualquer correspondência, pelo que o campo de chegada de cor amarela permanece vazio.

Traduz-se a frase no campo de chegada amarelo.

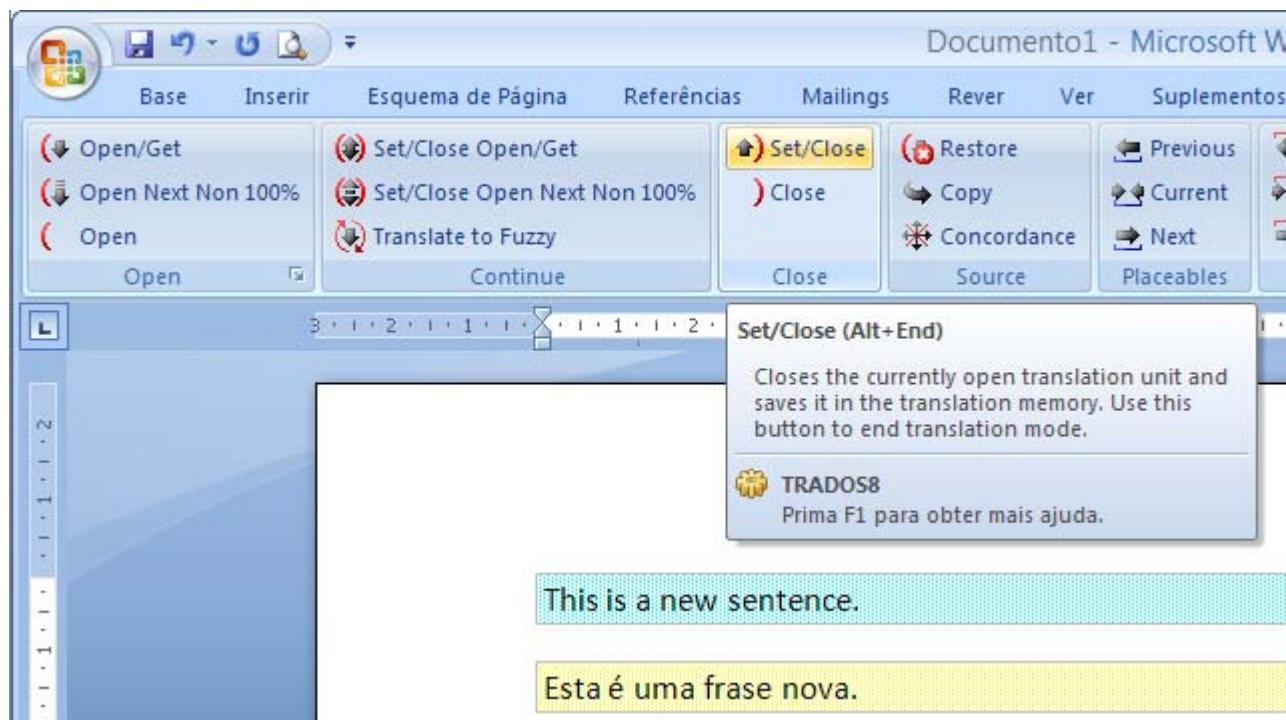
##### Confirmar uma tradução

Enquanto o segmento estiver aberto é extremamente desaconselhável alterar a localização do cursor para editar quer o texto já traduzido quer o texto a traduzir. Qualquer alteração a efectuar deverá ser feita

## Centro Multimédia de Línguas

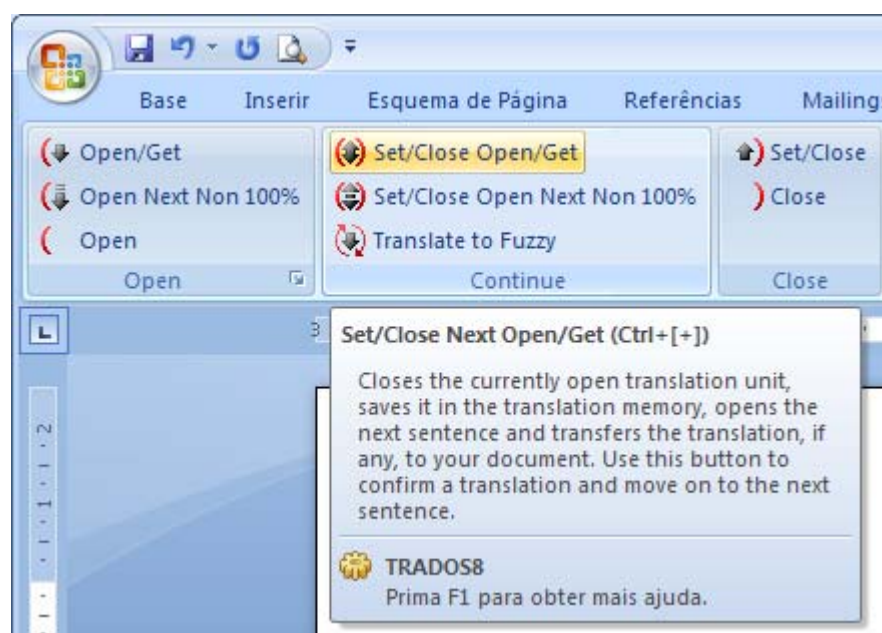
apenas ao texto a traduzir (nunca ao texto já traduzido) e sempre quando não houver qualquer segmento aberto.

Para se confirmar a tradução, esta deve ser encerrada e guardada na memória, pressionando o botão **Set/Close**. Desta forma acaba de ser criada uma nova unidade de tradução que consiste num segmento de partida e na tradução correspondente.



### Passar ao segmento seguinte

Uma vez feita a tradução de um segmento e caso se queira passar ao segmento seguinte, pode utilizar-se o botão **Set/Close Next Open/Get** para fechar a unidade de tradução em curso, guardá-la na memória, abrir o segmento seguinte e procurar uma correspondência na memória. Este botão que combina as funções **Set/Close** e **Open/Get**. Desta forma, poupa-se tempo e trabalho.



## Correspondência 100%

Uma correspondência exacta, também chamada Correspondência 100%, acontece quando o *Translator's Workbench* procura na memória um segmento de partida e encontra o segmento igual e a tradução correspondente. No documento do Microsoft Word, o segmento de partida aparece no campo azul e a tradução exacta encontrada na memória aparece, automaticamente, num campo verde.

O segmento de chegada no campo verde pode ser editado, caso seja necessário, mas sempre no campo do segmento de chegada e nunca fora do mesmo. Pressionando o botão **Set/Close Next Open/Get** passa-se ao segmento seguinte.

This is a new sentence.

Esta é uma frase nova.

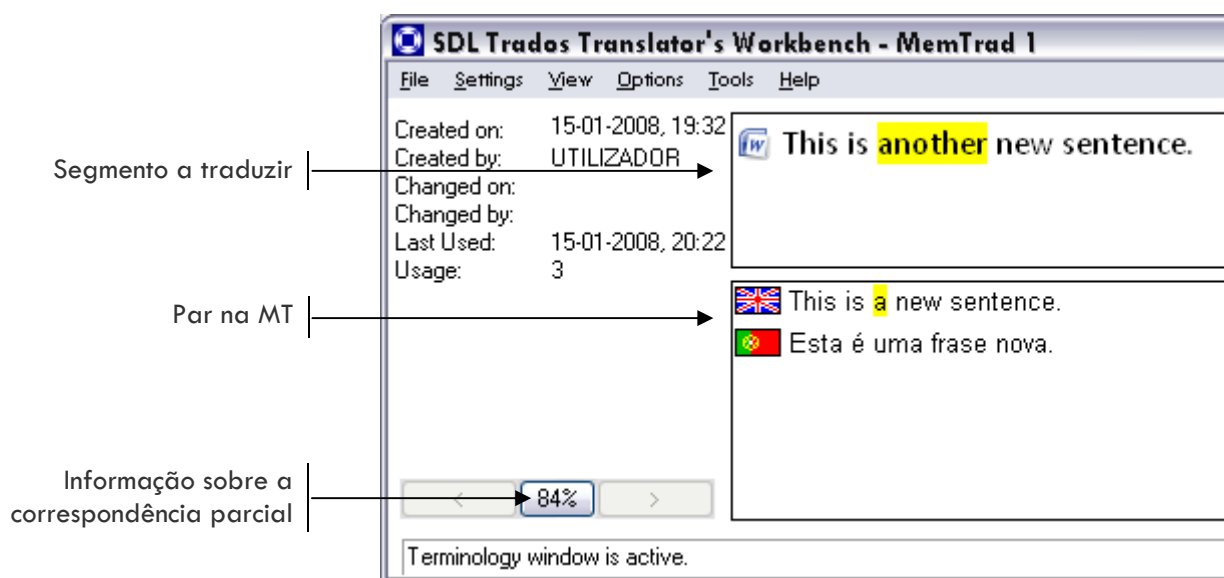
## Correspondência parcial

Uma correspondência parcial acontece quando o *Translator's Workbench* procura na memória um segmento de partida e encontra um segmento semelhante, colocando a tradução da correspondência mais aproximada no campo de chegada amarelo.

A percentagem da correspondência parcial aparece na barra de estado do *Translator's Workbench*.

### Correspondência parcial devido a palavras diferentes

No exemplo seguinte, o *Translator's Workbench* procura na memória um segmento e encontra um segmento semelhante. A única diferença entre o segmento a traduzir e o da memória é que caso uma palavra não coincida, a mesma é destacada a amarelo.



This is another new sentence.

Esta é uma frase nova.



A tradução deverá ser editada no campo de chegada amarelo e, em seguida, pressiona-se o botão **Set/Close Next Open/Get** para guardar a tradução e passar ao segmento seguinte.

## Correspondência parcial devido a falta de texto ou a texto adicional

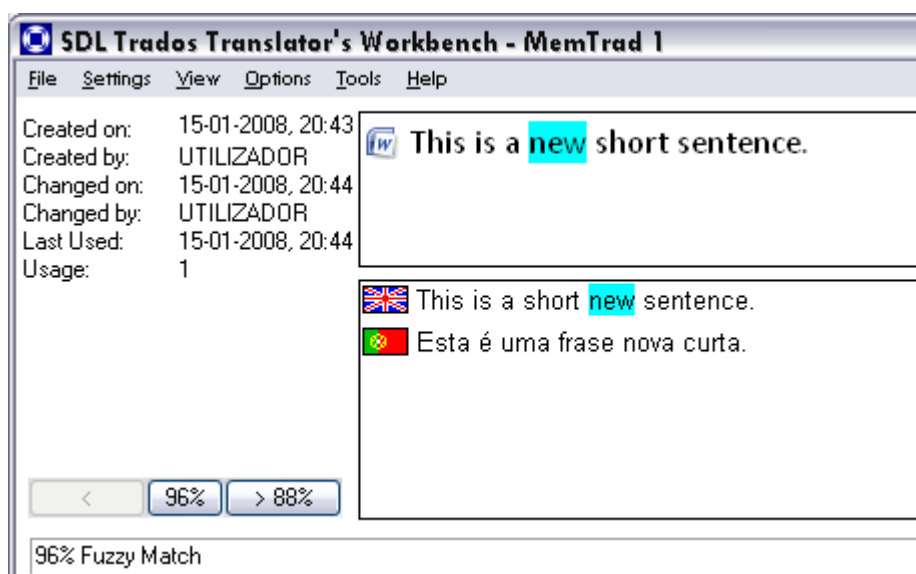
No exemplo seguinte, a correspondência encontrada é parcial, pois há um texto adicional na frase a traduzir que não aparece no segmento da memória. O texto resultante é realçado a cinzento.



O segmento de chegada no campo amarelo pode ser editado, caso seja necessário, mas sempre no campo do segmento de chegada e nunca fora do mesmo. Pressionando o botão **Set/Close Next Open/Get** passa-se ao segmento seguinte.

## Correspondência parcial devida à ordem das palavras

No exemplo seguinte, a correspondência encontrada é parcial, pois a ordem das palavras da frase a traduzir é diferente da do segmento na memória. As palavras dispostas numa ordem diferente são destacadas a azul.



O segmento de chegada no campo amarelo pode ser editado, caso seja necessário, mas sempre no campo do segmento de chegada e nunca fora do mesmo. Pressionando o botão **Set/Close Next Open/Get** passa-se ao segmento seguinte.

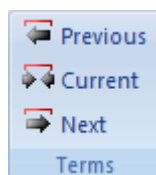
## Notas: Valor mínimo de correspondência

O valor *mínimo de correspondência* indica o grau de semelhança mínimo aceitável entre o segmento de partida e o segmento encontrado na memória de tradução.

Para informações mais detalhadas consulte o tópico a. (*Parâmetros gerais*) do capítulo 1.3 (*Opções da Memória de Tradução*).

## b. Reconhecimento activo de terminologia

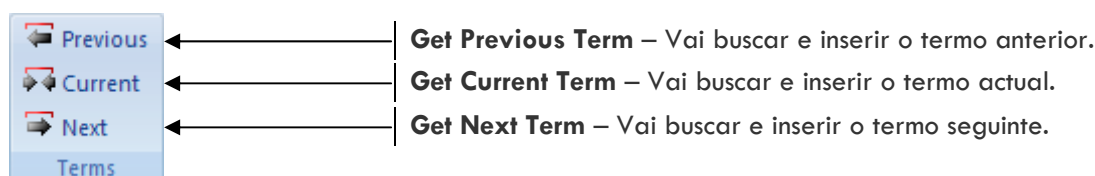
Ao utilizar a função **Open/Get**, o *Translator's Workbench* pesquisa não só na memória de tradução, como também na base de dados terminológica do *SDL MultiTerm* seleccionada. A este processo dá-se o nome de **Reconhecimento activo de terminologia**. Os resultados da procura terminológica no *SDL MultiTerm* são visualizados na janela de terminologia do *Translator's Workbench*, são marcados com um parêntesis recto horizontal vermelho na parte superior e são inseridos na tradução através dos botões



### Inserir terminologia a partir do MultiTerm

Para inserir a tradução de um termo da base de dados terminológica do *SDL MultiTerm* no campo de chegada amarelo, pressiona-se o botão **Get Current Term**. Ajusta-se o resto da tradução e, para guardar a unidade de tradução na memória e seguir em frente, pressiona-se o botão **Set/Close Next Open/Get**.

Quando o *SDL MultiTerm* encontra vários termos na frase que está a ser traduzida, um está marcado com um parêntesis recto mais grosso – trata-se do “termo actual”. Os outros estão marcados com um parêntesis recto vermelho mais fino. Utiliza-se o botão **Get Current Term** para inserir o termo actual e os botões **Get Previous Term** ou **Get Next Term** para inserir os anteriores e/ou os seguintes, respectivamente.



### Formatação do texto e do parágrafo

A formatação do segmento de partida ao nível do parágrafo (negrito, itálico, sublinhado, etc.) aplica-se automaticamente ao segmento de chegada. Por exemplo, se a frase “This is a new sentence” estiver guardada sem formatação na memória de tradução e caso se queira traduzir a negrito (“**This is a new sentence**”), ela é considerada como uma Correspondência 100% e o segmento de chegada assume,

## Centro Multimédia de Línguas

automaticamente, a formatação do segmento de partida. Pelo contrário, se a formatação for ao nível dos caracteres, como por exemplo apenas uma palavra de um segmento a negrito ("This is a **new** sentence"), as alterações à formatação deverão ser feitas manualmente.

### Traduzir sem utilizar a função "Reconhecimento activo de terminologia"

Caso não se disponha de uma base terminológica no *SDL MultiTerm* que se aplique à tradução que se está a fazer, é aconselhável desactivar a função de reconhecimento de terminologia durante o projecto. Para desactivar esta função:

No *Translator's Workbench*, através do menu **Options**, selecciona-se a opção **Term Recognition Options...** ou prime-se em simultâneo as teclas [**Ctrl + R**] para a desactivar.

Repete-se o processo para se reactivar a função mais tarde.

---

#### Notas:

A pequena janela situada à direita do *Translator's Workbench* desaparece quando a função de reconhecimento for ou estiver desactivada.

Caso se esteja a utilizar o *Translator's Workbench* sem que o *SDL MultiTerm* esteja a ser executado e não se activar a função de reconhecimento de terminologia, poderá surgir uma mensagem na barra de estado do *Translator's Workbench* que indica que o *SDL MultiTerm* não está a ser executado.

---

### c. Elementos fixos e formatações especiais

Os elementos fixos são elementos que não se traduzem. Alguns deles, como por exemplo os gráficos, podem ser utilizados na tradução tal e qual, enquanto outros mutáveis, como por exemplo números, datas, ou medidas, precisam de ser adaptados antes de serem inseridos no segmento de chegada. O *Translator's Workbench* pode adaptar automaticamente esses elementos à língua de chegada.

O *Translator's Workbench* considera que os elementos mutáveis podem ser alterados e pode substituí-los automaticamente no texto de chegada. Assim, se a única alteração numa frase é um elemento mutável, o *Translator's Workbench* considerará que se trata de uma correspondência exacta.

### Adaptação das Substituições (operação a ser efectuada no início, com a criação da memória de tradução)

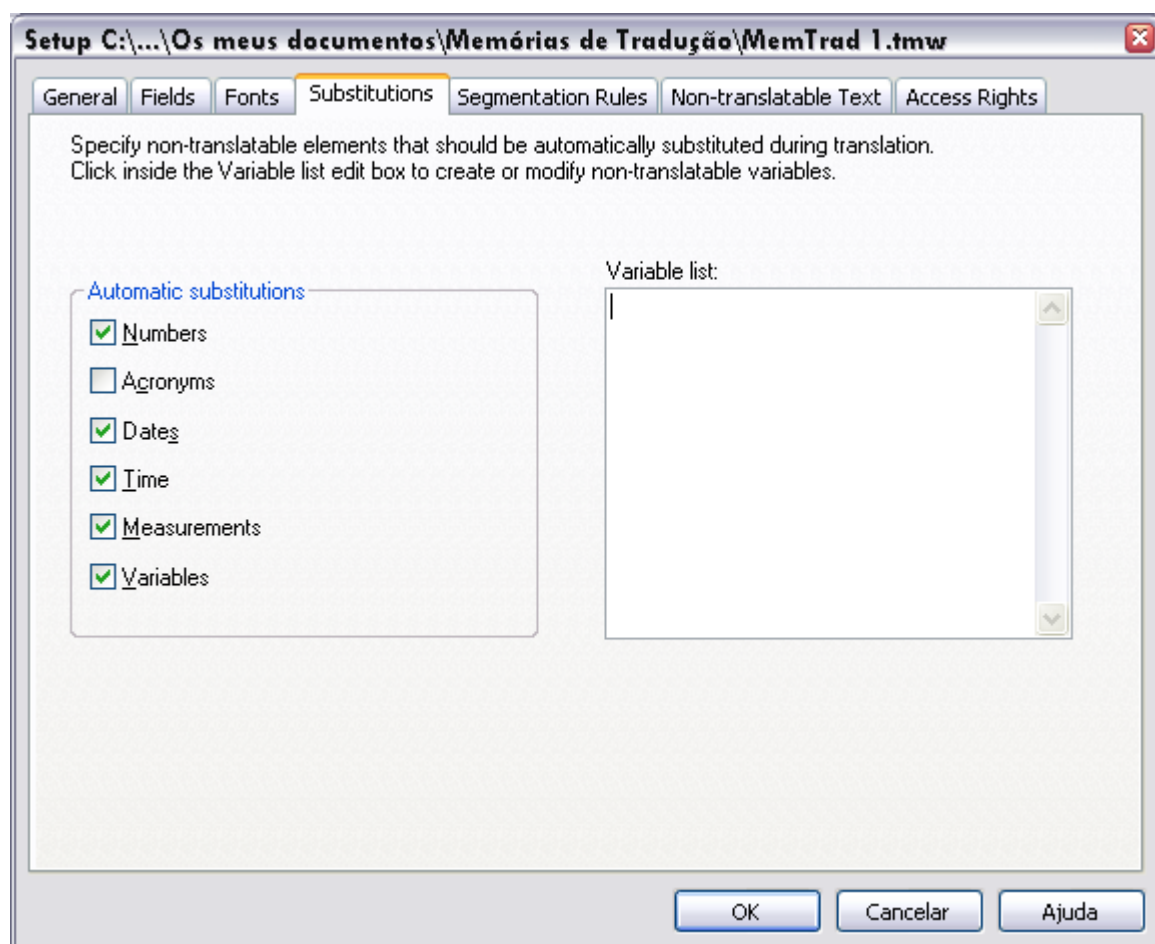
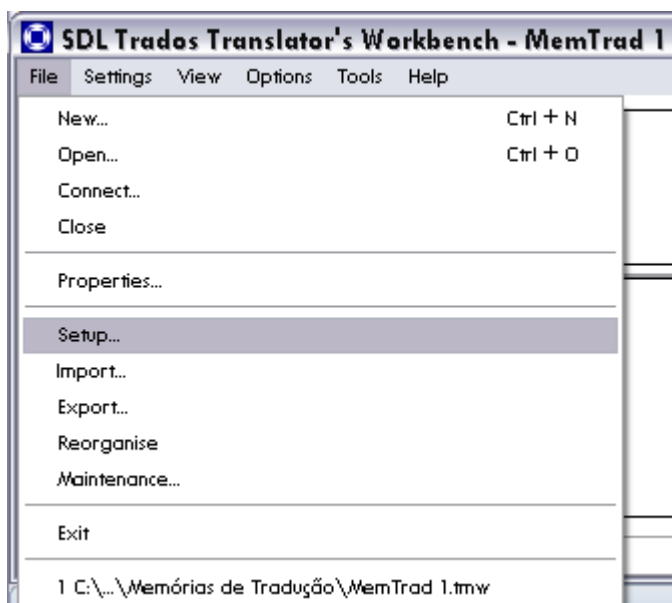
- 1) No *Translator's Workbench* selecciona-se a opção **Setup** no menu **File**;
- 2) Em seguida selecciona-se o separador **Substitutions**. Encontram-se disponíveis as seguintes opções: **Números, Acrónimos, Datas, Hora, Medidas, Variáveis**;
- 3) Seleccionam-se as opções desejadas.

---

#### Nota:

Para que a opção **Setup** esteja disponível é necessário que a memória de tradução criada ainda não tenha sido encerrada ou então que a memória de tradução esteja aberta em modo exclusivo. Caso não esteja, basta encerrar a memória de tradução e voltar a abri-la em modo exclusivo, opção esta que dependerá das permissões de cada utilizador.

---



Uma Lista de Variáveis é uma lista de termos que não devem ser traduzidos e sim apenas introduzidos no segmento de chegada. Para se criar uma lista de variáveis:

- 4) Insere-se uma lista de variáveis seleccionando a opção **Variables** ainda no separador **Substitutions**;  
O campo de edição do lado direito fica activo;

## Centro Multimédia de Línguas

Deve, apenas, inserir-se um elemento por linha;

Para se passar para a linha seguinte deve premir-se as teclas [Ctrl] + [Enter] em simultâneo;

Caso se queira voltar a actualizar a lista de variáveis, basta percorrer os passos anteriores.

### Configurar a formatação de adaptação das substituições

Para confirmar que as datas, horas e medidas estão adequadamente adaptadas é necessário definir a configuração de adaptação desses elementos.

No Workbench, através do menu Options – Translation Memory Options – separador, seleccionam-se as formatações que se deseja utilizar e configuram-se as respectivas definições.

---

#### Nota:

*Estas definições são configuradas no Translator's Workbench seleccionando a opção Translation Memory Options no menu Options e, em seguida, o separador Substitution Localisation.*

*Para informações mais detalhadas consulte o tópico c. (Localização através de substituição) do capítulo 1.3 (Opções da Memória de Tradução).*

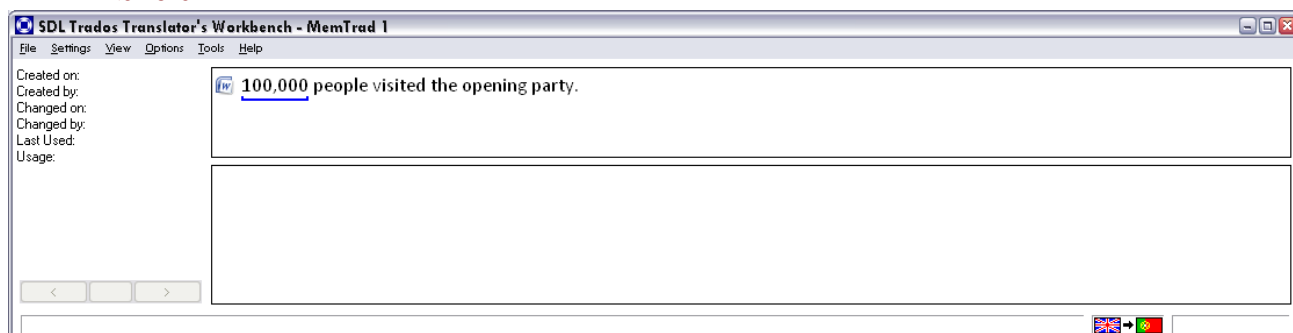
---

### Inserir Mutáveis

Como nos exemplos de número, data, medidas, etc., ilustrados a seguir, os mutáveis estão sublinhados com um parêntesis recto azul horizontal e são inseridos no campo de chegada por intermédio dos botões:

A excepção acontece com os símbolos e imagens e, nestes casos, o Translator's Workbench interpreta-os como algo aparte e nem chega a inseri-los na unidade de tradução:

#### Número



100,000 people visited the opening party.

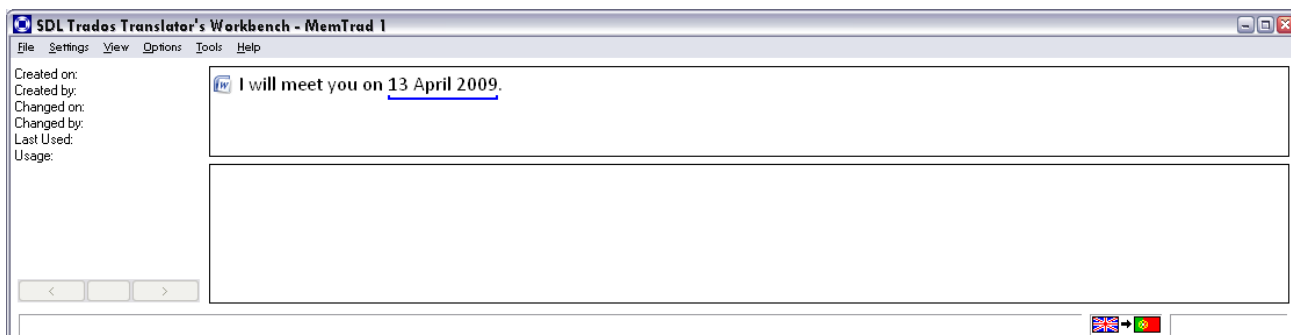
100.000

Conforme foi expresso nas opções da memória de tradução, o símbolo que separa os dígitos em grandes números inteiros deverá ser o ponto e não a vírgula.

## Centro Multimédia de Línguas

O número 100.000 é reconhecido pelo programa enquanto “placeable” para que o tradutor não tenha que inserir valores numéricos manualmente evitando, assim, o erro.

### Data



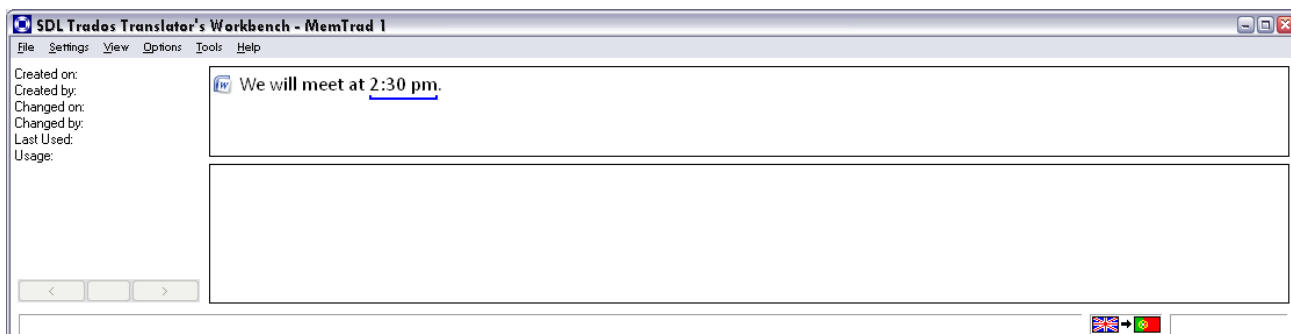
I will meet you on 13 April 2009.

Encontramo-nos a 13 de Abril de 2009

Conforme foi expresso nas opções da memória de tradução, a data longa deverá ser substituída pela data longa correspondente na língua de chegada.

O programa reconhece o dia, o mês e o ano transformando o conjunto num “placeable” para que o tradutor não tenha que inserir valores numéricos manualmente evitando, assim, a ocorrência do erro.

### Hora



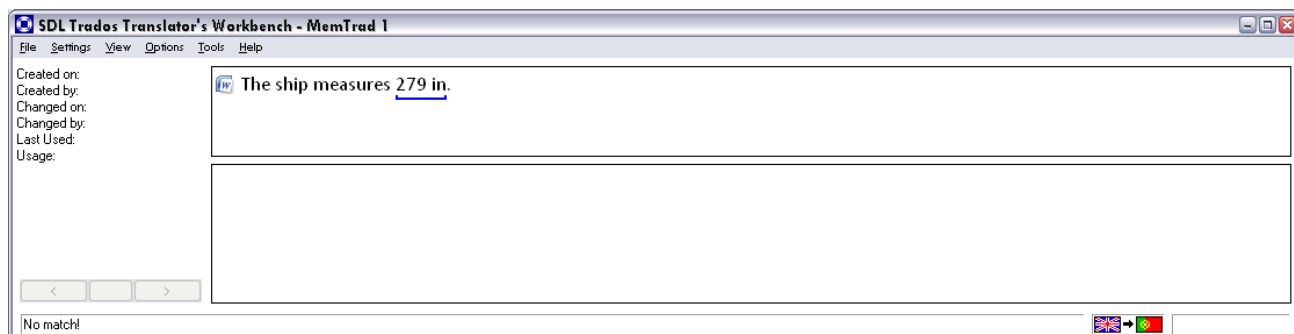
We will meet at 2:30 pm.

Encontramo-nos às 14H30m

Conforme foi expresso nas opções da memória de tradução, a hora deverá substituída pelo formato de 24 horas por dia e não 12 horas + 12 horas, devendo ainda ser apresentada em horas e minutos dispensando os segundos.

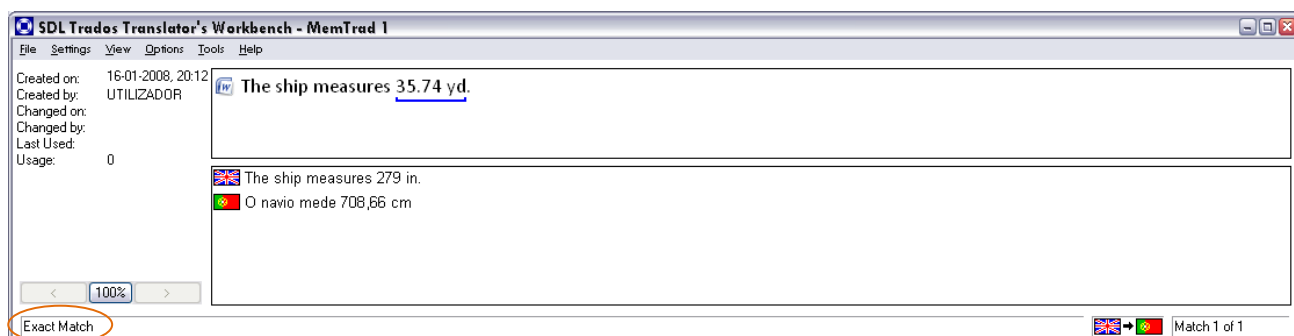
O programa reconhece o formato da hora enquanto “placeable” para que o tradutor não tenha que inserir valores numéricos manualmente evitando, assim, a ocorrência do erro.

## Medidas



The ship measures 279 in.

O navio mede 708,66 cm



The ship measures 35.74 yd.

O navio mede 32,68 m.

Como podemos ver neste segundo exemplo de substituição de elementos de medidas, uma vez que a única diferença entre o segmento a traduzir e o que já está armazenado na memória de tradução é a medida em si e como já enviada a informação para a memória de tradução que o elemento sublinhado não é para ser considerado na tradução por ser um “placeable”, o Translator’s Workbench traduz a frase inteira convertendo automaticamente a medida de jardas para metros e considera o segmento como uma correspondência exacta.

## Variáveis

Uma vez traduzido o mutável e guardado na memória, quando surgir a mesma frase embora com um mutável diferente este será considerado uma correspondência 100%. A partir daqui, o *Translator’s Workbench* substituirá o mutável automaticamente.

Quando há vários termos mutáveis na frase a traduzir, um deles será realçado através de um parêntesis recto horizontal grosso de cor azul na parte inferior – trata-se do “mutável actual” – e os outros através de parêntesis rectos horizontais mais finos, também de cor azul.

Utiliza-se o botão **Get Current Placeable** para inserir o termo actual e os botões **Get Previous Placeable** e **Get Next Placeable** para inserir os termos anteriores e seguintes, respectivamente.



Através do botão apropriado, o mutável será inserido no campo amarelo do segmento de chegada na posição do cursor com a formatação previamente seleccionada.

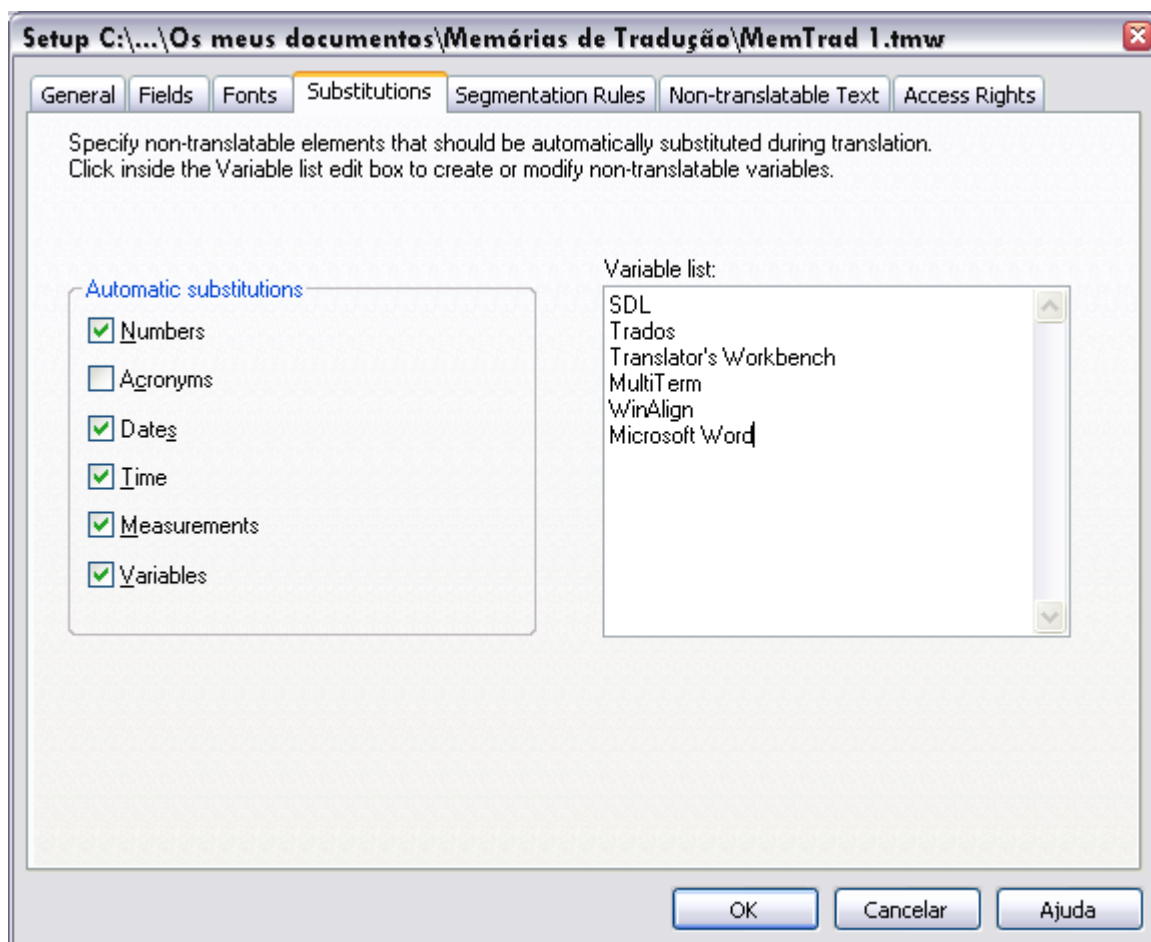
<div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; background-color: #e6f2ff;"> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 2px;"> <span>Previous</span> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 2px;"> <span>Current</span> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 2px;"> <span>Next</span> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <span>Placeables</span> </div> </div>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-start;"> <div style="margin-bottom: 10px;">←</div> <div style="margin-bottom: 10px;">←</div> <div>←</div> </div>	<p><b>Get Previous Placeable</b> – Vai buscar e inserir o “mutável” anterior.</p> <p><b>Get Current Placeable</b> – Vai buscar e inserir o “mutável” actual.</p> <p><b>Get Next Placeable</b> – Vai buscar e inserir o “mutável” seguinte.</p>
--	---	--

## Nota:

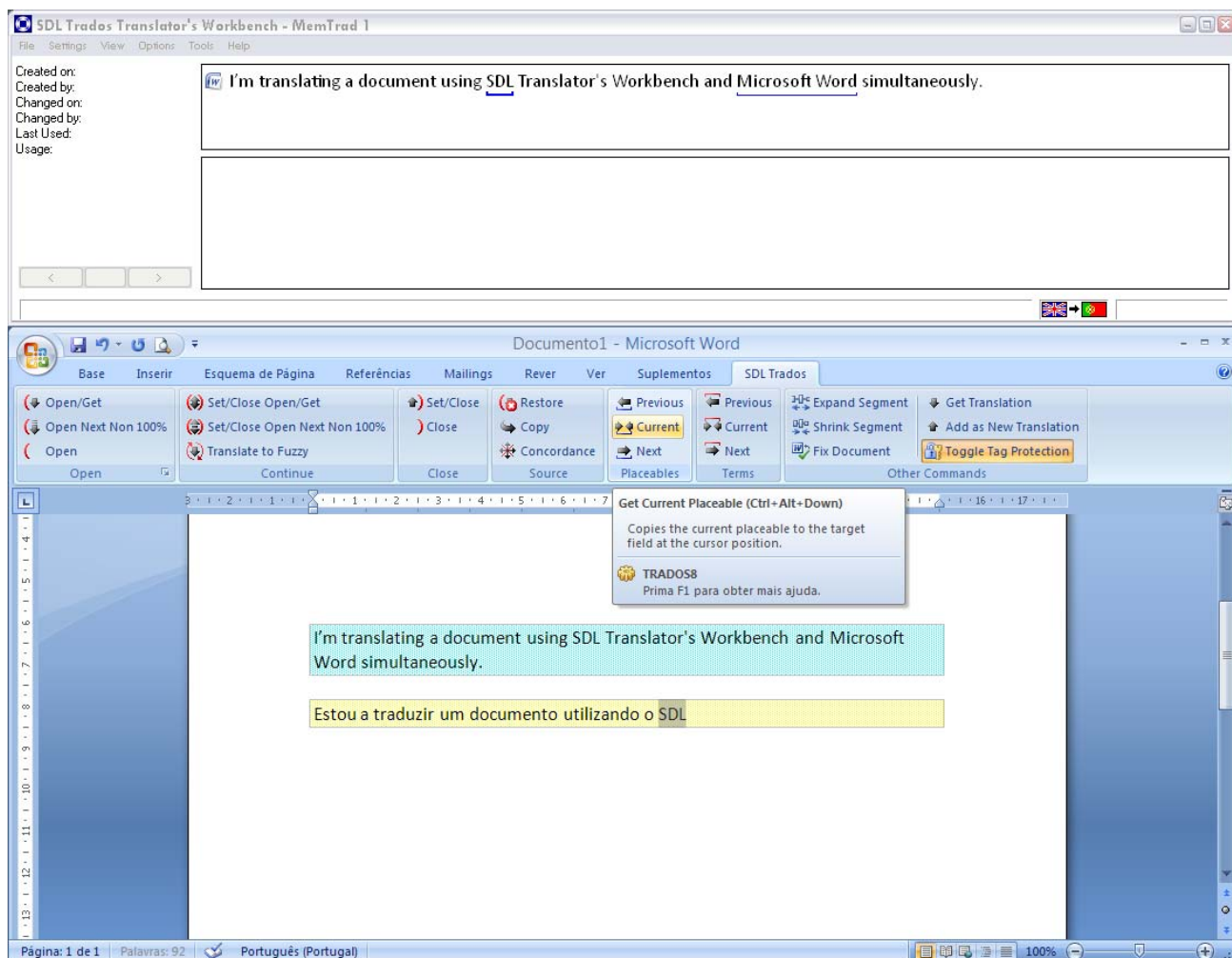
As variáveis deverão estar escritas exactamente da mesma forma quer na lista quer no documento e cada item da lista deverá ocupar uma linha própria.

A pontuação “dentro” das variáveis (como vírgulas, hífenes ou apóstrofes) não é suportada pelo Translator’s Workbench.

Vejamos um exemplo dos processos descritos com a seguinte lista de variáveis:





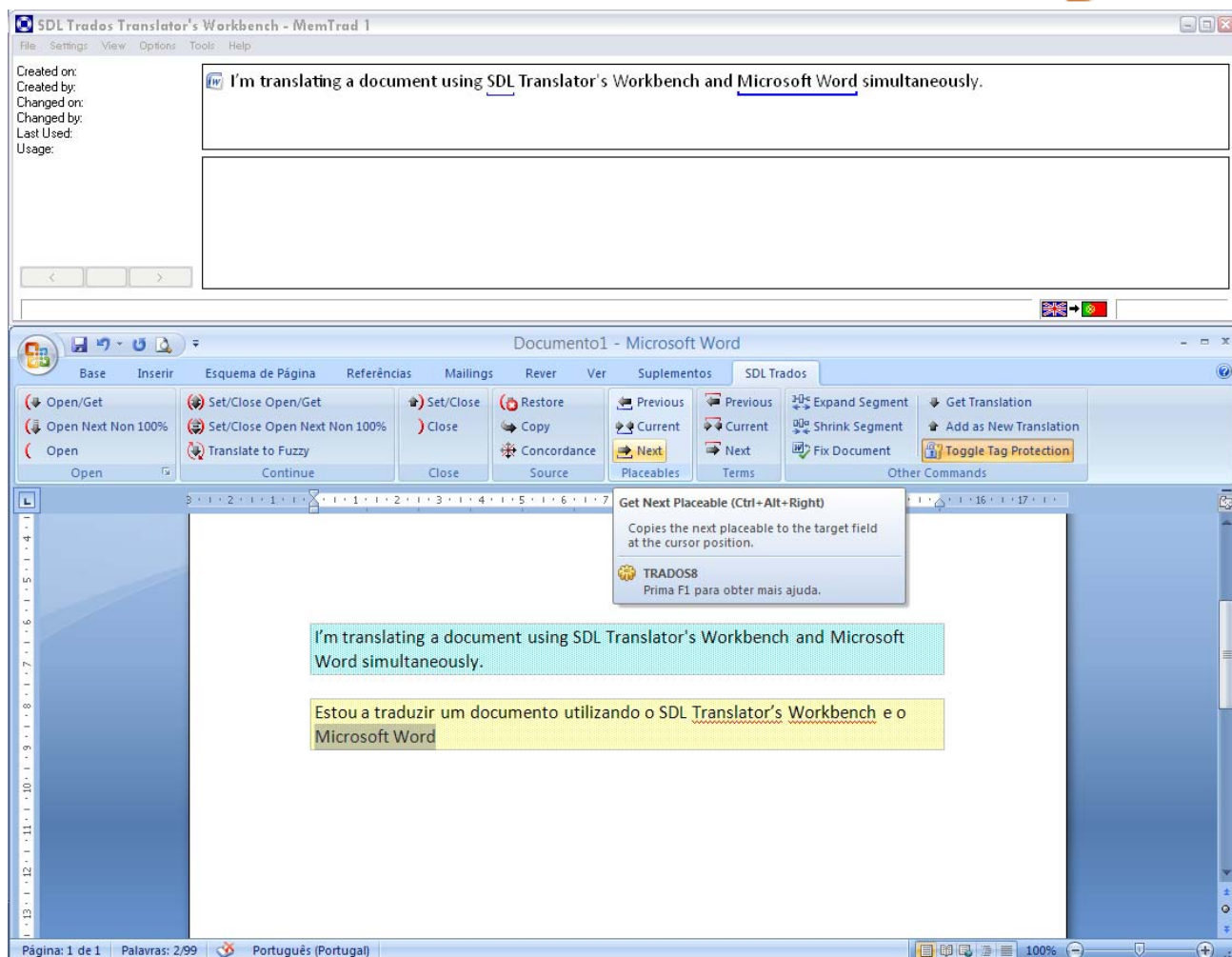


Como é possível verificar pela imagem, a memória de tradução não reconhece a expressão “Translator’s Workbench” como um objecto mutável, apesar de fazer parte da lista de variáveis, devido ao apóstrofe na primeira palavra. Reconhece, no entanto, as expressões “SDL” e “Microsoft Word” por se tratar de texto simples e por estarem escritos exactamente da mesma forma tanto na lista de variáveis do Translator’s Workbench como no segmento de partida do texto a traduzir.

Como são dois os elementos encontrados na lista de variáveis e no documento a traduzir, um dos elementos está sublinhado com um parêntesis recto mais grosso (current placeable) e o outro elemento está sublinhado com um parêntesis recto mais fino (previous/next placeable).

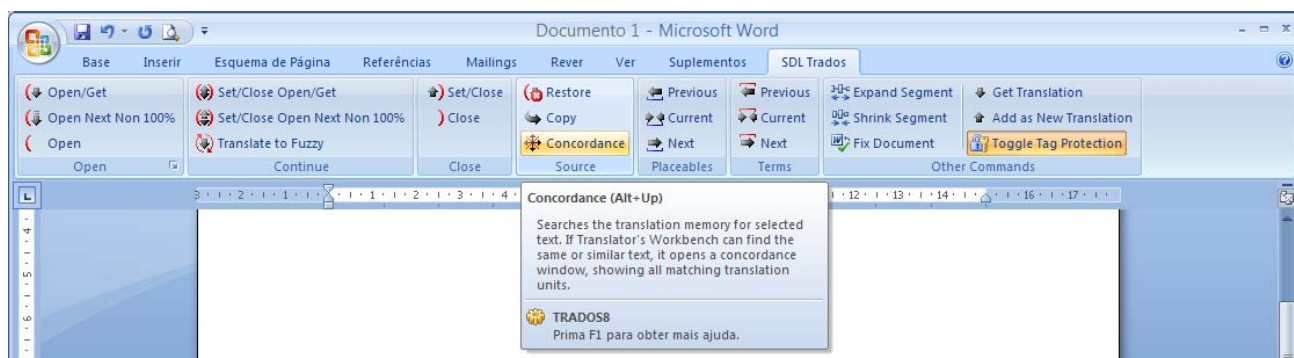
Ao pressionar o botão **Get Current Placeable** surge no segmento de chegada o elemento correspondente que irá permanecer seleccionado até que o tradutor o aceite. Para aceitar este termo como o desejado basta “desseleccionar” o elemento e continuar com a tradução.

Chegado o momento de inserir o elemento seguinte no segmento de chegada será necessário pressionar o botão **Get Next Placeable** e surgirá no segmento de chegada o elemento correspondente que irá permanecer seleccionado até que o tradutor o aceite. Verifica-se que na memória de tradução do Translator’s Workbench a grossura dos sublinhados se altera. Para aceitar este termo como o desejado basta “desseleccionar” o elemento e continuar com a tradução.



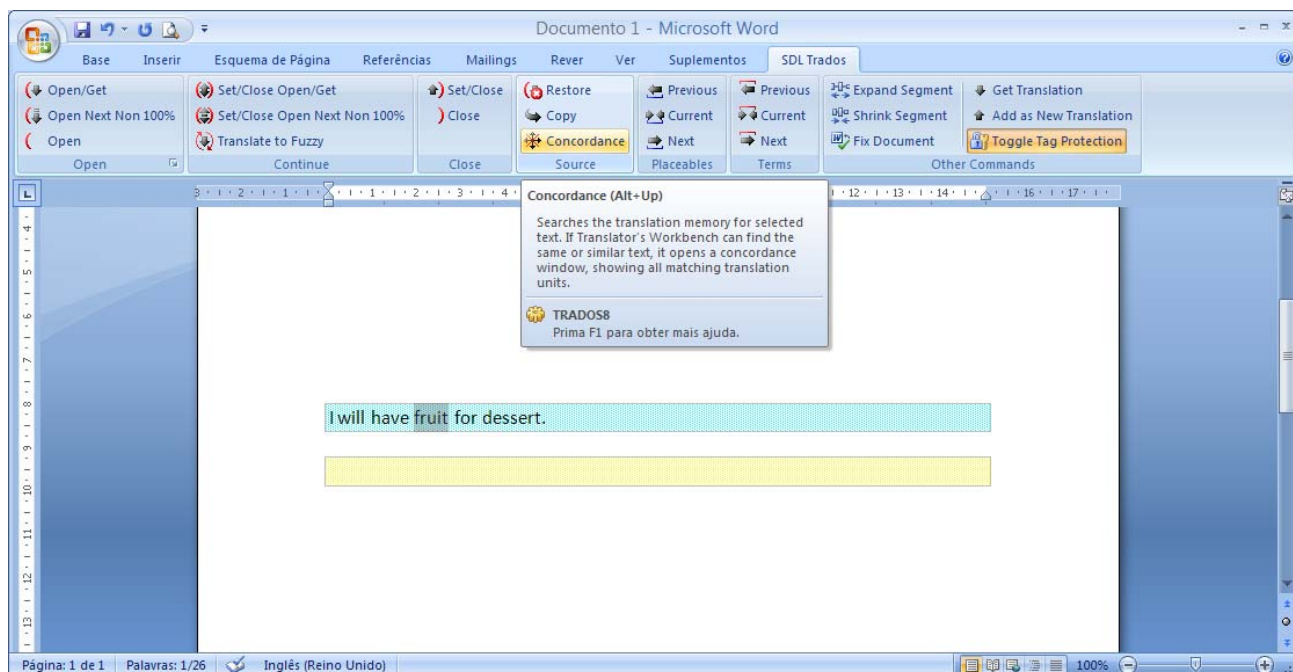
## d. Pesquisa de Concordância

No *Translator's Workbench*, o Valor Mínimo de Correspondência é de 30%. No entanto, por defeito, este valor é de 70%, o que significa que, salvo alterações em contrário, se um segmento não for pelo menos 70% semelhante à unidade de tradução que se encontra na memória, não será visualizada qualquer concordância. A função **Concordance** permite procurar um elemento que, supostamente, está na memória, mas que não aparece como uma correspondência parcial quando o *Translator's Workbench* pesquisa todo o segmento.

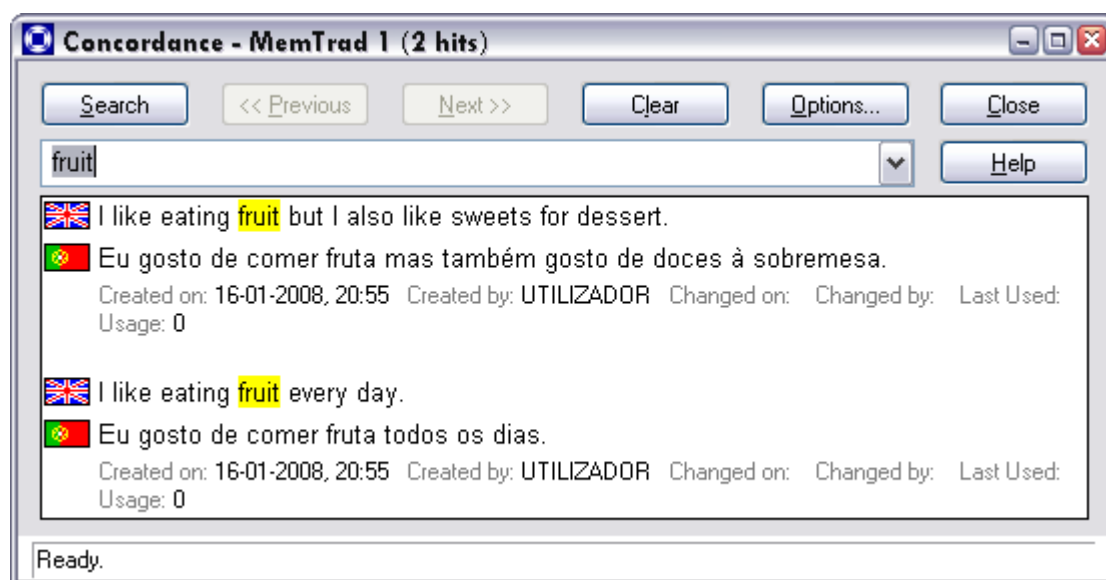


## Fazer uma Pesquisa de Concordância

No campo de partida azul, no *Microsoft Word*, deve seleccionar-se o elemento (palavra ou expressão) que se deseja pesquisar e pressionar o botão da pesquisa de concordância (**Concordance**).

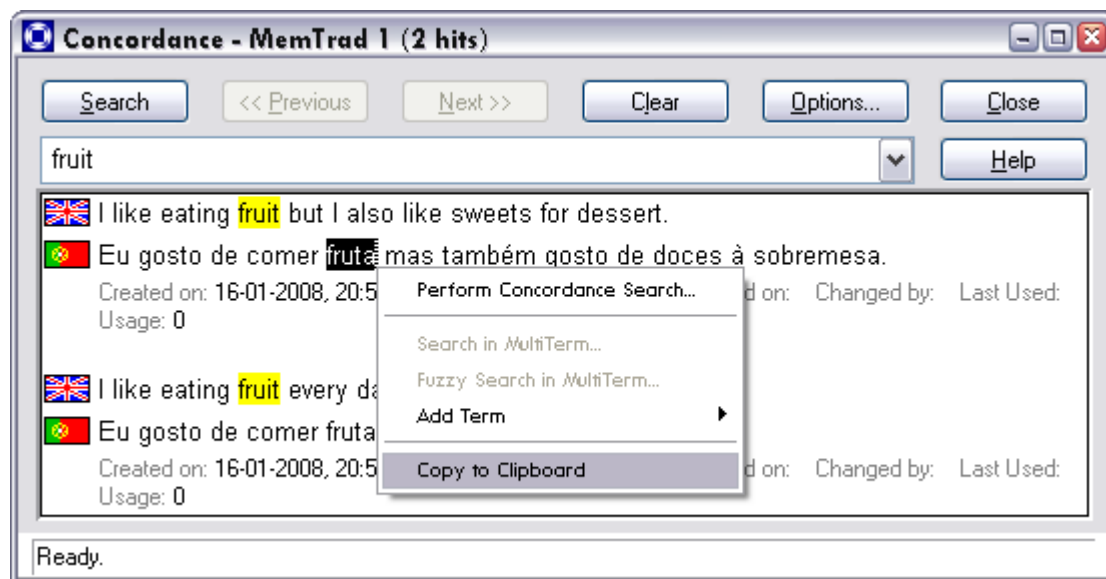


Surge uma janela que mostra todas as Unidades de Tradução que contêm o referido elemento, destacando-o a amarelo.



## Copiar texto a partir da janela de Concordância

Na janela que mostra os resultados da pesquisa de concordância selecciona-se o texto de chegada que deseja copiar. Pressionando o botão direito em cima do texto seleccionado surge um menu onde se deverá escolher a opção **Copy to Clipboard**.



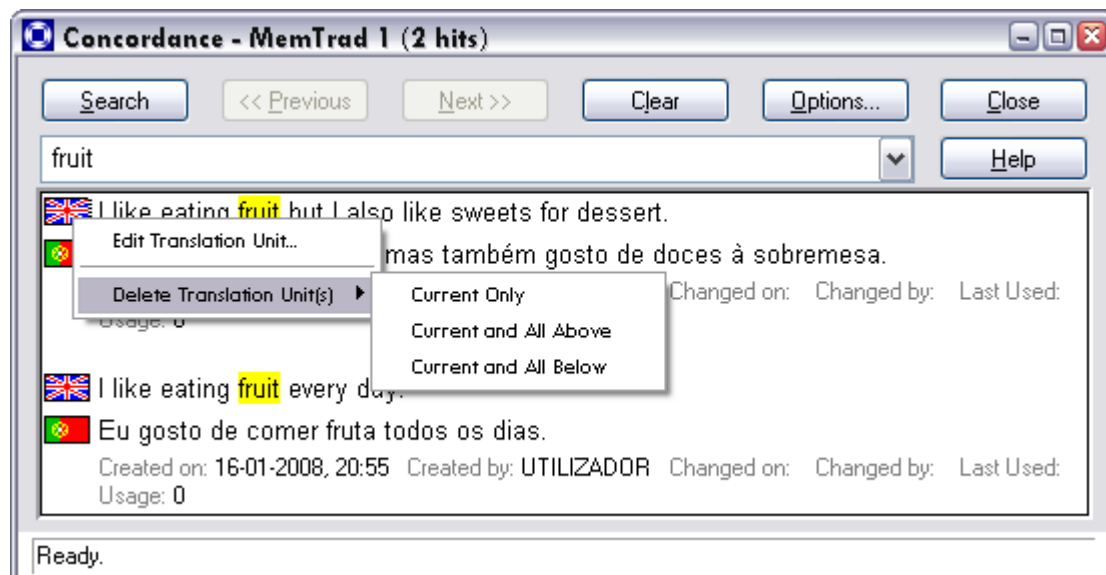
De volta ao *Microsoft Word*, coloca-se o cursor no campo de chegada amarelo; através do menu **Editar** selecciona-se a opção **Colar** para inserir o texto copiado; o segmento de chegada pode ser editado, caso seja necessário, mas sempre no campo do segmento de chegada e nunca fora do mesmo. Clicando em **Set/Close Next Open/Get** passa-se ao segmento seguinte.

## Nota:

Terminado o processo, deve fechar-se a janela de **Concordância** clicando no botão **Close** para não dificultar a visualização do *Translator's Workbench*.

## Editar e Apagar a janela de Concordância

É possível efectuar alterações nas unidades de tradução que já se encontram na memória a partir da janela de Concordância pressionando o botão direito do rato em qualquer uma das bandeiras da unidade de tradução que se deseja editar ou apagar seleccionando a opção adequada.





## Opções de Concordância

Numa memória de tradução muito extensa podem existir segmentos que contenham o elemento a pesquisar.

O **Valor Mínimo de Correspondência** indica o grau de semelhança mínimo aceitável entre o elemento de partida e o elemento encontrado durante a pesquisa de concordância. As correspondências parciais inferiores a um determinado valor não serão visualizadas. É possível definir um valor entre 30% e 100%. O valor predefinido situa-se nos 70%.

No caso de existirem várias correspondências parciais para um segmento de partida, o **Número Máximo de Respostas** determina quantas delas serão visualizadas. É possível definir um valor entre 1 e 99. O valor predefinido é de 30.

### Nota:

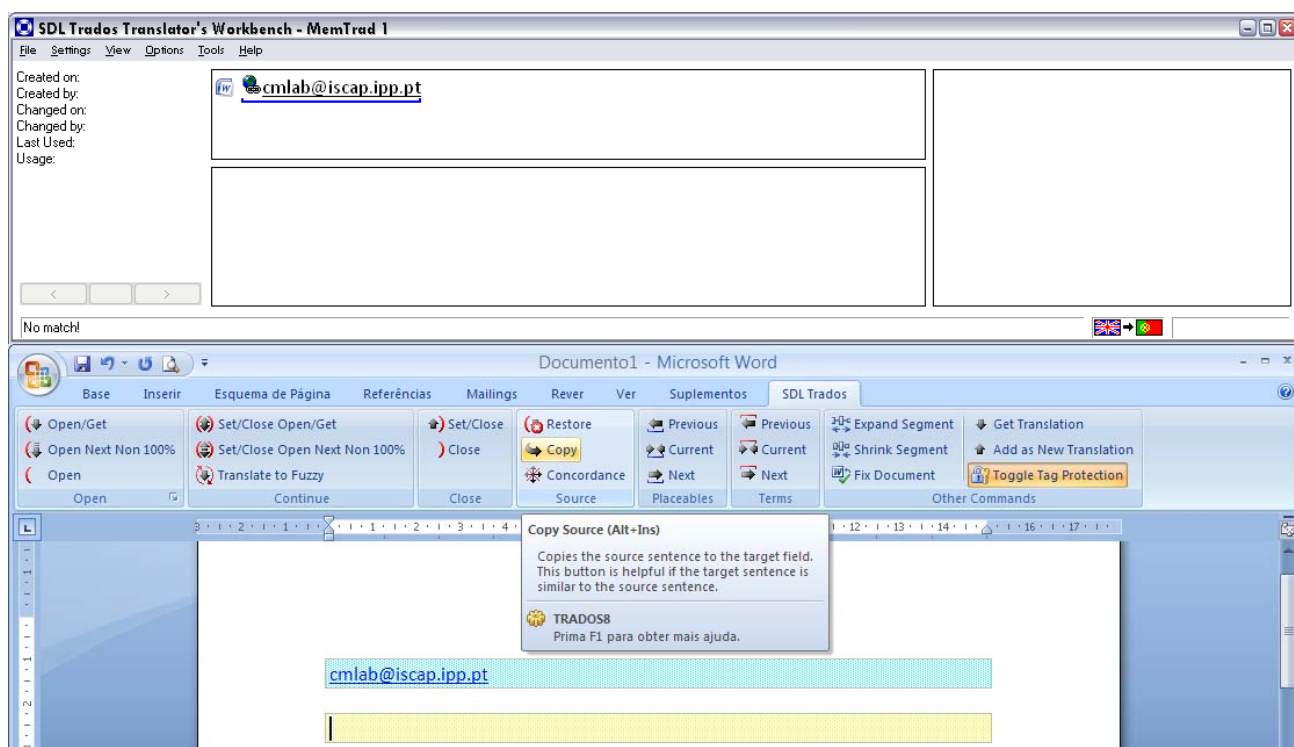
Para informações mais detalhadas consulte o tópico d. (*Concordância*) do capítulo 1.3 (*Opções da Memória de Tradução*).

## e. Funções Avançadas

### Copiar o Texto de Partida

Alguns segmentos, como por exemplo um endereço de correio electrónico, não precisam ser traduzidos. Muito pelo contrário, o desejável será que o segmento de chegada corresponda, em tudo (texto, formatação, propriedades, etc.) ao segmento de partida.

Nestes casos deverá optar-se por copiar o texto do segmento de partida directamente para o segmento de chegada através do botão **Copy Source**.



O *Translator's Workbench* copia o segmento de partida completo e insere-o no campo de chegada amarelo; o segmento de chegada pode ser editado, caso seja necessário, mas sempre no campo do segmento de chegada e nunca fora do mesmo. O botão **Set/Close Next Open/Get** permite avançar para o segmento seguinte.

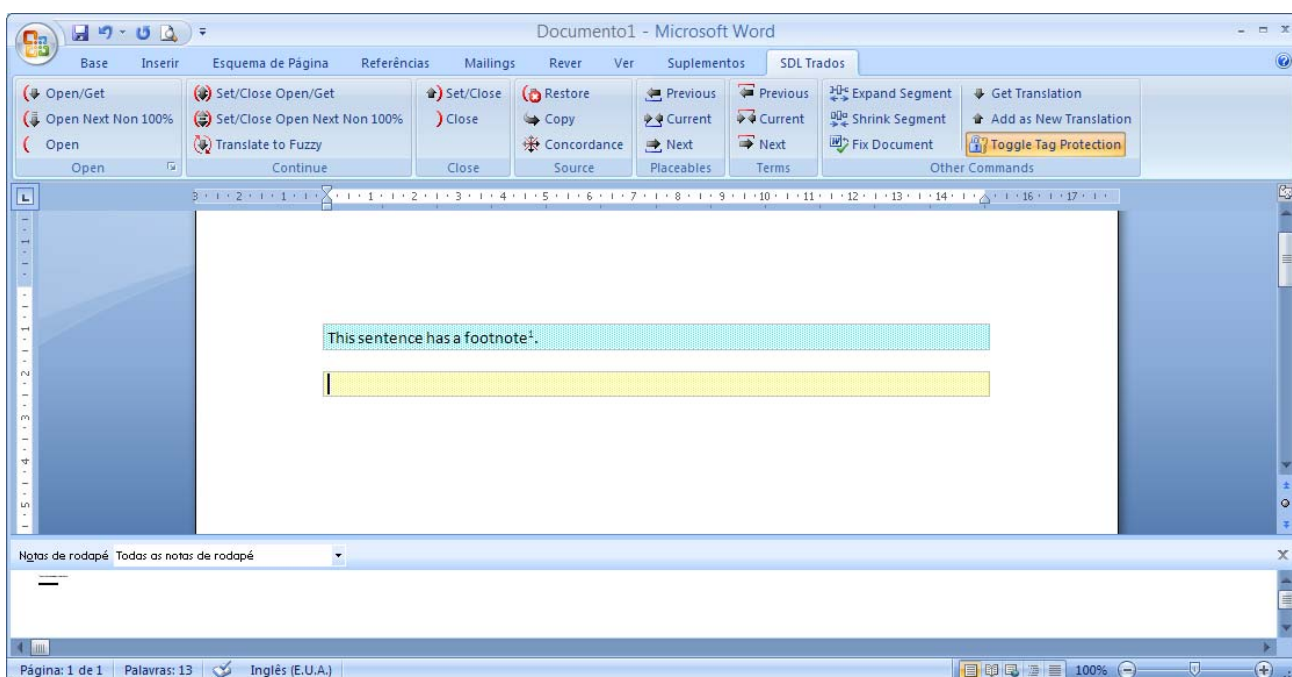
## Notas de Rodapé

As notas de rodapé traduzem-se como segmentos separados.

Cada nota no segmento principal tem os seus próprios delimitadores.

A primeira nota é considerada como o primeiro subsegmento da frase, independentemente do número real da nota, por isso, os delimitadores que rodeiam a referida nota terão o seguinte aspecto:

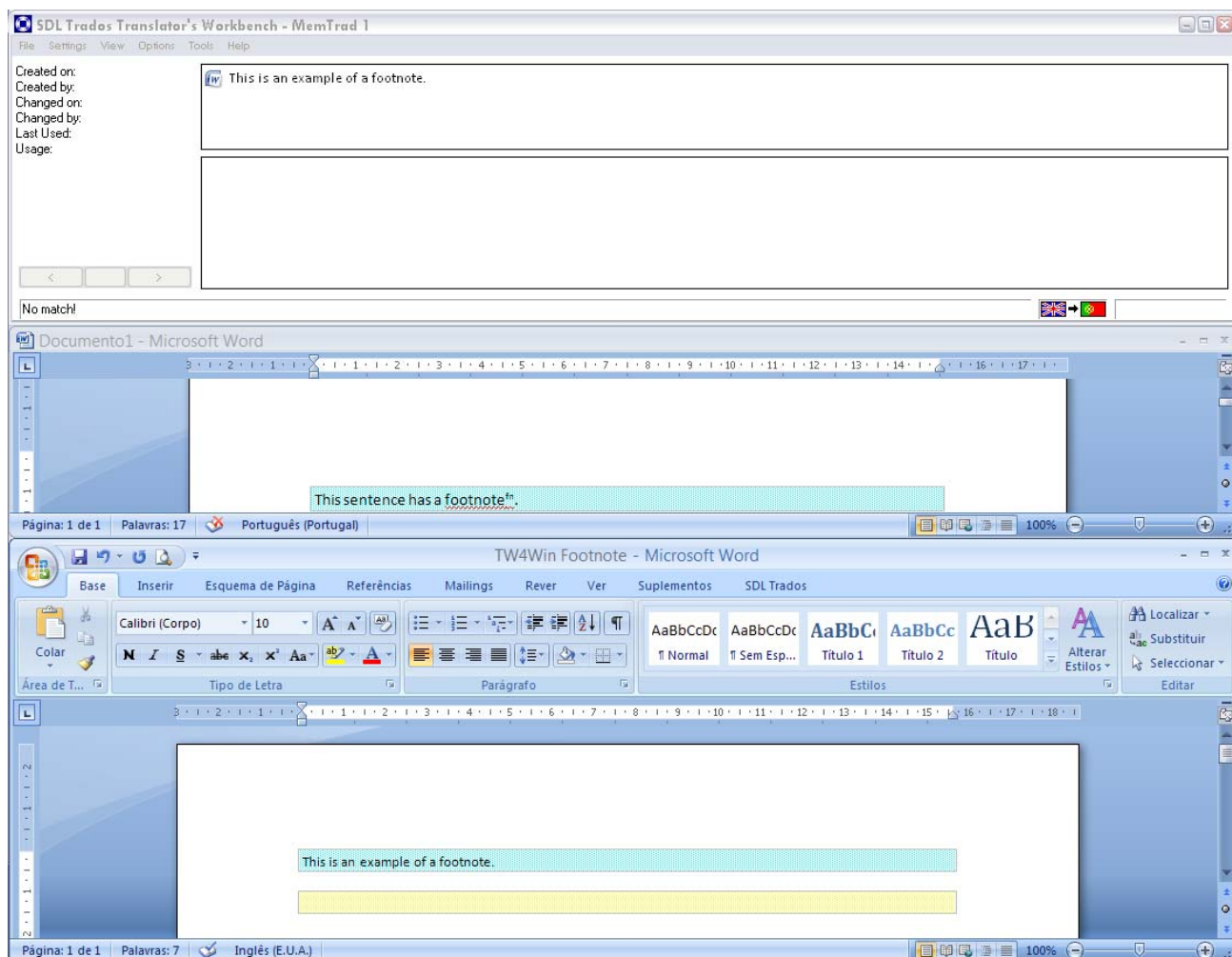
Coloca-se o cursor no início do segmento e pressiona-se o botão **Open/Get**. Automaticamente a janela do Word altera a sua configuração, surgindo um campo de visualização da referida nota de rodapé na parte inferior do ecrã. A tradução do segmento deverá ser feita normalmente no campo amarelo.



This sentence has a footnote¹.

Esta frase contém um rodapé¹

Chegado ao ponto onde deve ser inserida a nota de rodapé, há que ter um cuidado adicional: primem-se simultaneamente as teclas [Alt]+[1] o que fará abrir, automaticamente, uma nova janela do Microsoft Word com o nome **TW4Win Footnote** onde surge a nota de rodapé dividida em segmentos de partida e de chegada pronta a ser traduzida.



A nota de rodapé é traduzida normalmente nesta nova janela como se de um segmento normal se tratasse.

This is an example of a footnote.

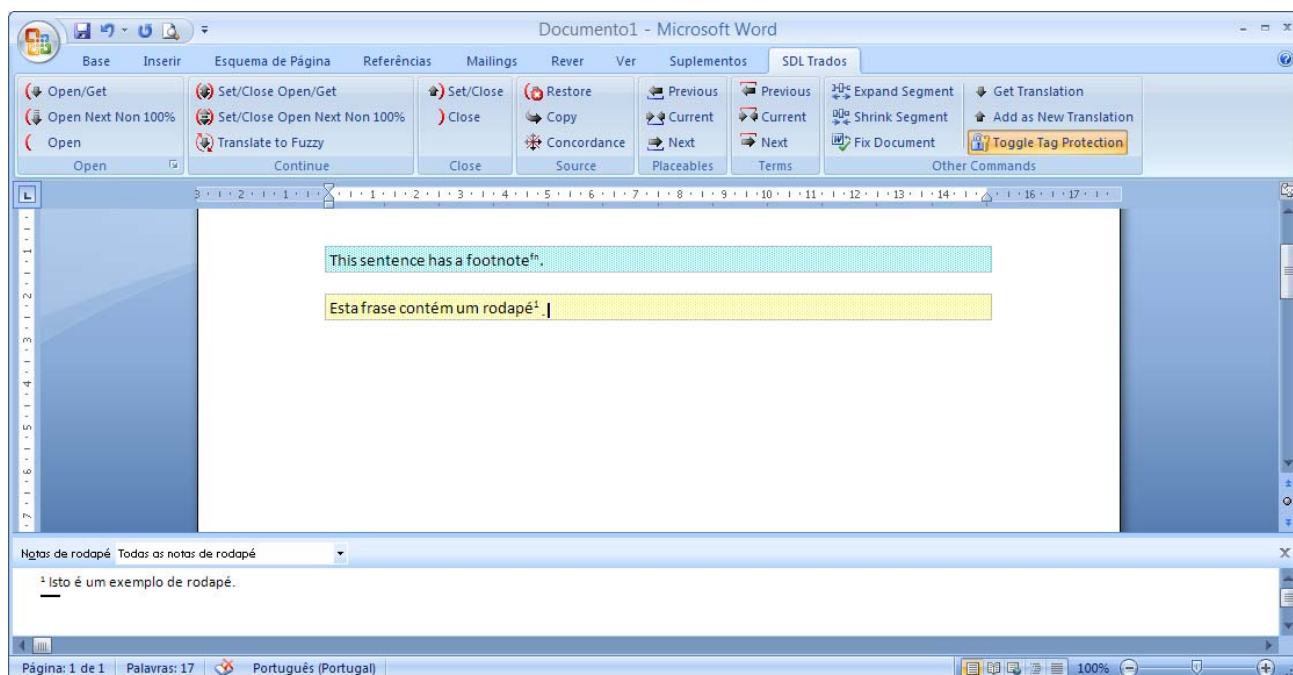
Isto é um exemplo de rodapé.

Terminada a tradução da nota de rodapé prossegue-se pressionando o botão **Set/Close Next Open/Get** ou as teclas [Alt]+[O] simultaneamente. Não se deve dar por terminada a tradução encerrando a janela do Microsoft Word de edição da nota de rodapé.

A janela de edição do rodapé fecha e o cursor volta ao segmento de chegada que se encontra no documento a traduzir.

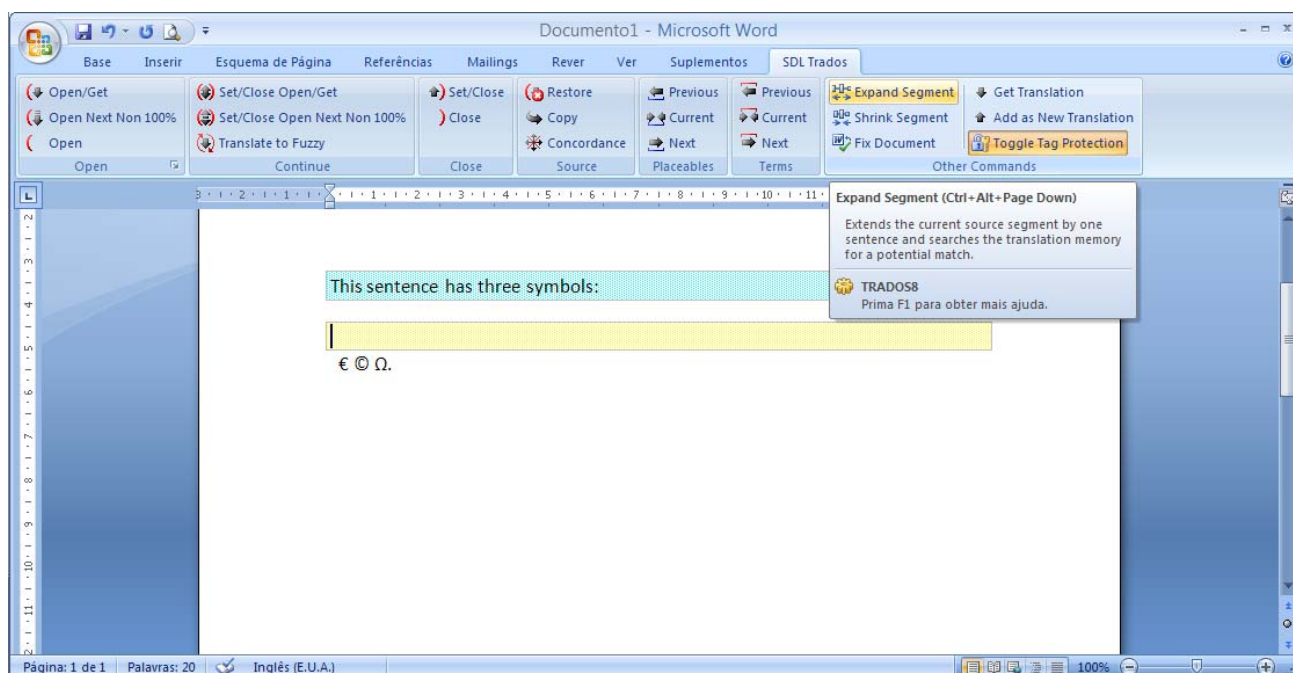
As notas de rodapé que já foram inseridas num segmento de chegada nunca devem ser apagadas.

O aspecto do ecrã deverá ser, sensivelmente o seguinte:



## Aumentar o segmento

Em alguns casos poderá ser necessário traduzir duas frases de partida para apenas uma de chegada e guardar ambas na Memória de Tradução. Para que o *Translator's Workbench* adicione a(s) frase(s) seguinte(s) à unidade de tradução aberta nesse momento, deverá utilizar-se a função **Expand Segment** do menu **SDL TRADOS**.



This sentence has three symbols: € © Ω.



O *Translator's Workbench* adiciona o texto e corta-o no segmento seguinte pesquisando automaticamente na memória de tradução o segmento com o novo tamanho.

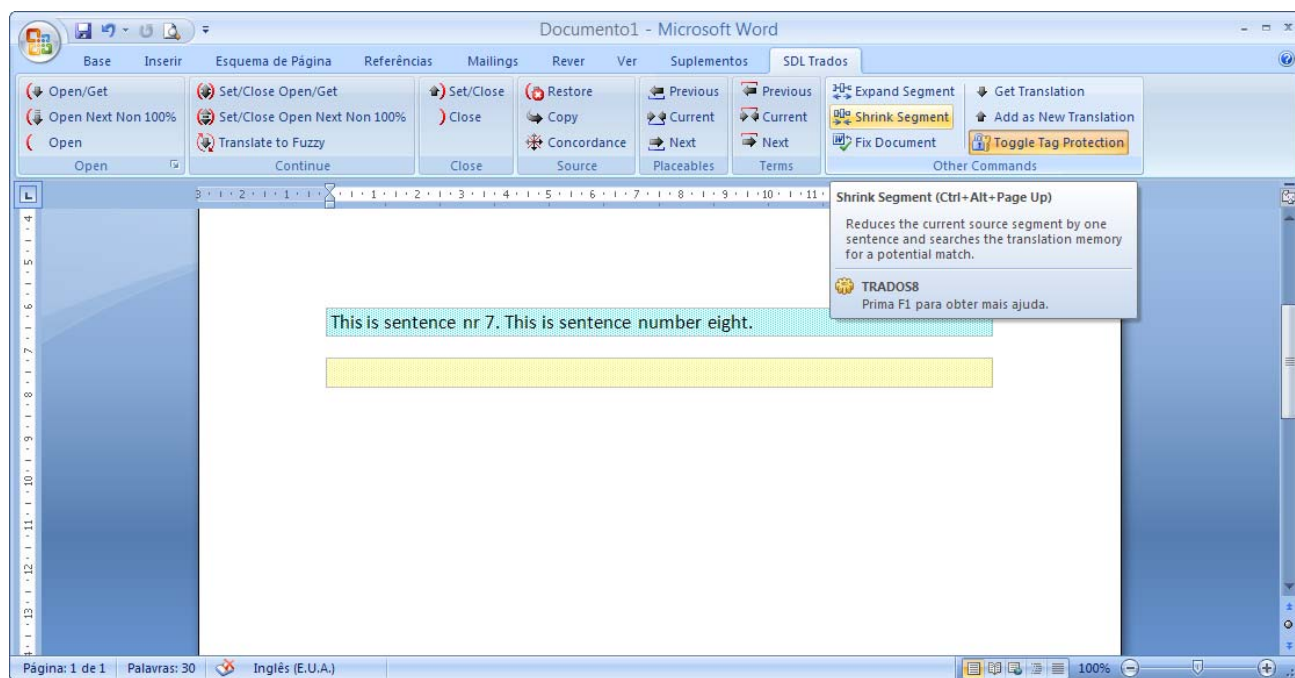
## Nota:

A marca de final de parágrafo não permite aumentar mais o segmento (¶).

## Reduzir Segmento

Em alguns casos, o *Translator's Workbench* pode abrir (**Open/Get**) um segmento maior do que aquele que se deseja. Para que o *Translator's Workbench* divida o segmento em partes mais pequenas, deve seleccionar-se a função **Shrink Segment**, no menu do SDL TRADOS.

Por exemplo, o *Translator's Workbench* abre juntas as seguintes frases, devido ao número no final da primeira frase:



Pressionando o botão **Shrink Segment** o segmento será dividido em dois na marca de tabulação reconhecida pelo *Translator's Workbench* (no ponto final ou nos dois pontos).



Ao reduzir o segmento, o *Translator's Workbench* pesquisa automaticamente na memória o segmento com o novo tamanho.

## 2.2. Editar e rever a tradução de um documento

Qualquer alteração na tradução tem que ser feita antes de se executar a função **Clean Up**, que vai eliminar o texto de partida e os delimitadores que o Workbench utiliza para identificar os segmentos de partida e de chegada.

### Fazer alterações através do Workbench

- 1) Colocando o cursor no segmento a ser alterado;
- 2) Abre-se a unidade de tradução selecciona-se a função **Open/Get**;
- 3) Edita-se texto de chegada;
- 4) Depois de feita a alteração, selecciona-se a função **Set/Close**.

Desta forma, a unidade de tradução é actualizada tanto no documento como na Memória de Tradução.

### Fazer alterações apenas no Documento

Ao editar o texto de chegada no documento sem utilizar o *Translator's Workbench*, essas alterações não serão adicionadas automaticamente à memória de tradução.

### Nota:

Ao rever um documento traduzido no Microsoft Word, é possível ocultar os segmentos de partida e os delimitadores, pressionando o botão **Mostrar/Ocultar** (¶). Mesmo assim, recomenda-se que tanto o texto de partida como os delimitadores estejam activos quando se edita a tradução para que não sejam alterados por engano.

## 2.3. Tradução aproximada: omitir correspondências 100%

Para acelerar o processo de tradução interactiva, pode fazer-se com que o *Translator's Workbench* insira automaticamente as traduções que apresentem correspondências exactas e que o software pare no segmento parcial ou sem correspondência seguinte. Este botão chama-se **Translate to Fuzzy**.



**Nota:**

*Esta função é particularmente útil quando se traduz um documento que contém várias repetições. Uma vez que já se traduziu um determinado segmento, a correspondência exacta será aplicada de cada vez que esse segmento surja novamente.*

**2.4. Análise do texto**

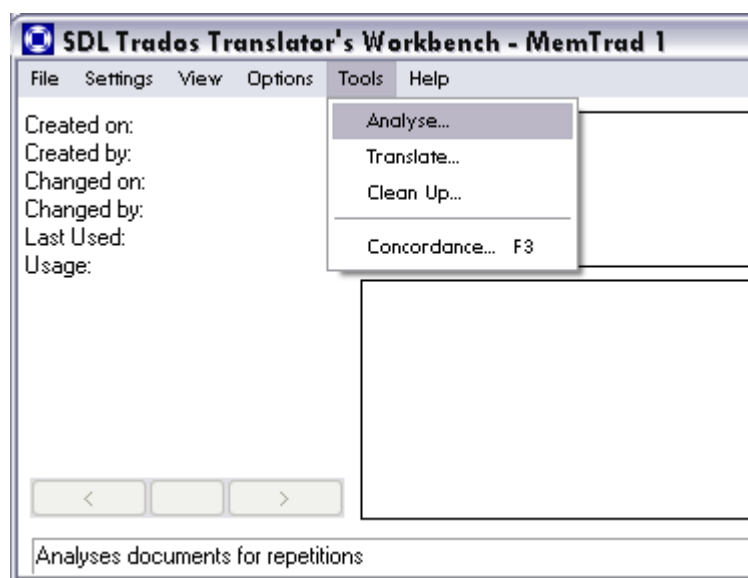
A função **Analyse** do *Translator's Workbench* (menu **Tools**) analisa o(s) documento(s) seleccionado(s), comparando-o(s) com a memória de tradução aberta nesse momento. O *Translator's Workbench* procura na memória de tradução os segmentos de partida do(s) documento(s) e determina os valores de correspondência dos segmentos idênticos ou semelhantes encontrados.

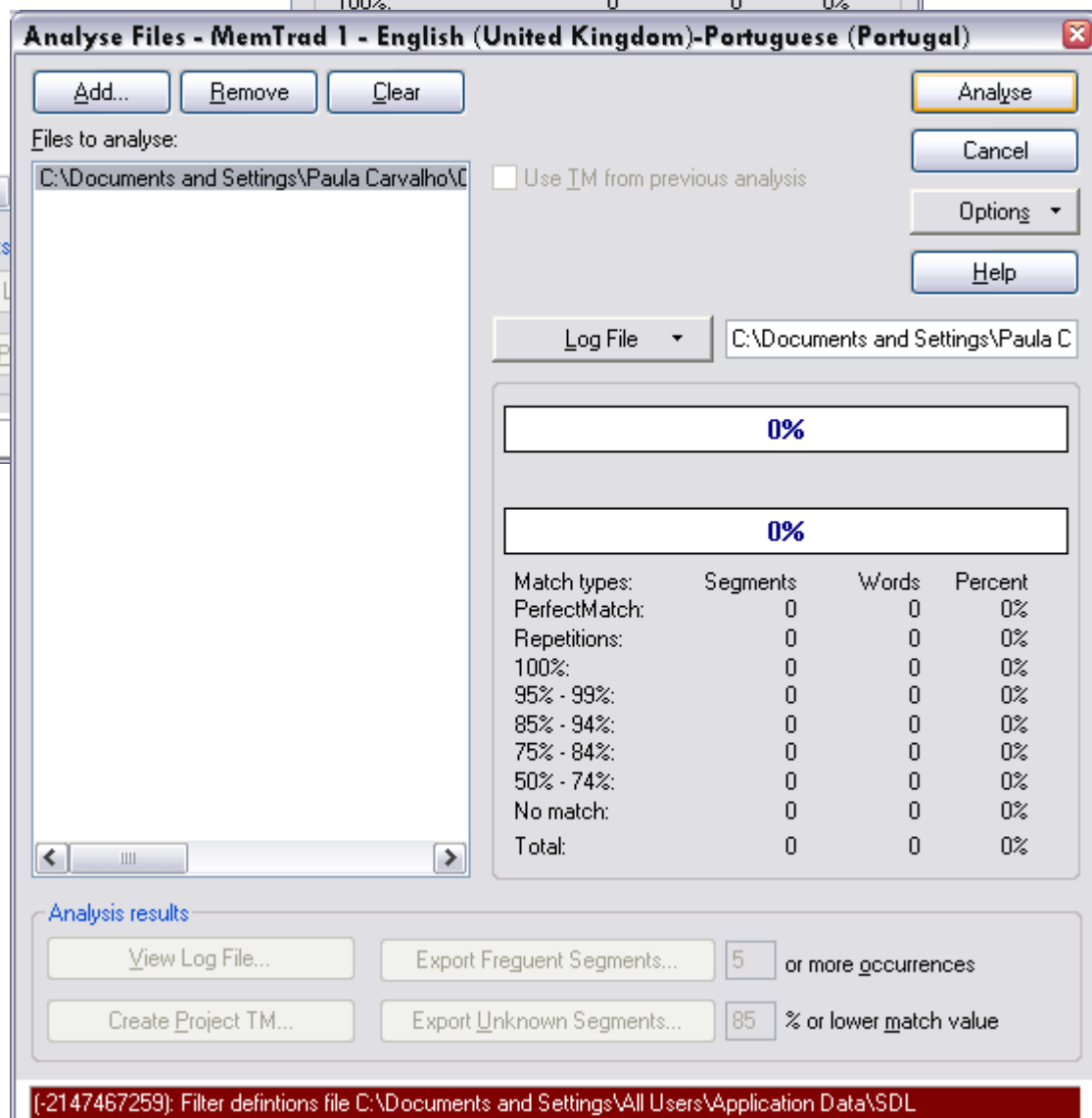
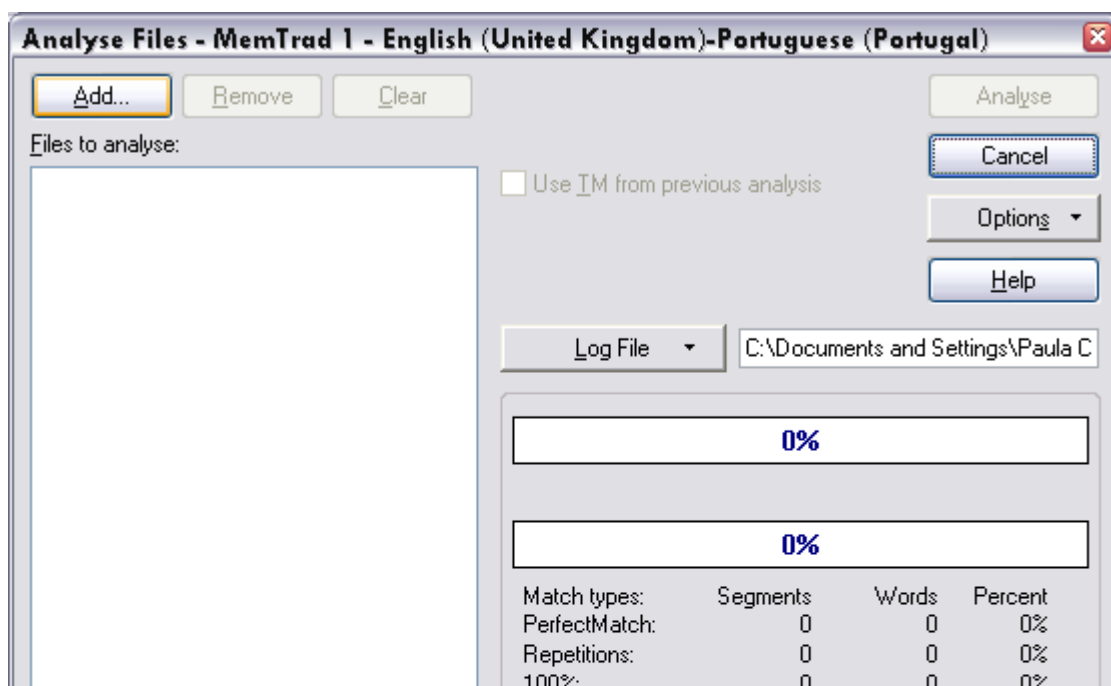
Os resultados desta análise possibilitam fazer uma recontagem de palavras e saber quantos segmentos coincidem com os segmentos que já existem na memória. Os resultados mostram, percentualmente, quantas correspondências são exactas, quantas são parciais e quantos segmentos não têm nenhuma correspondência na memória de tradução. O primeiro caso de um segmento sem correspondência exacta na memória é considerado uma correspondência parcial ou sem correspondência. Os casos seguintes desse mesmo segmento são considerados uma repetição.

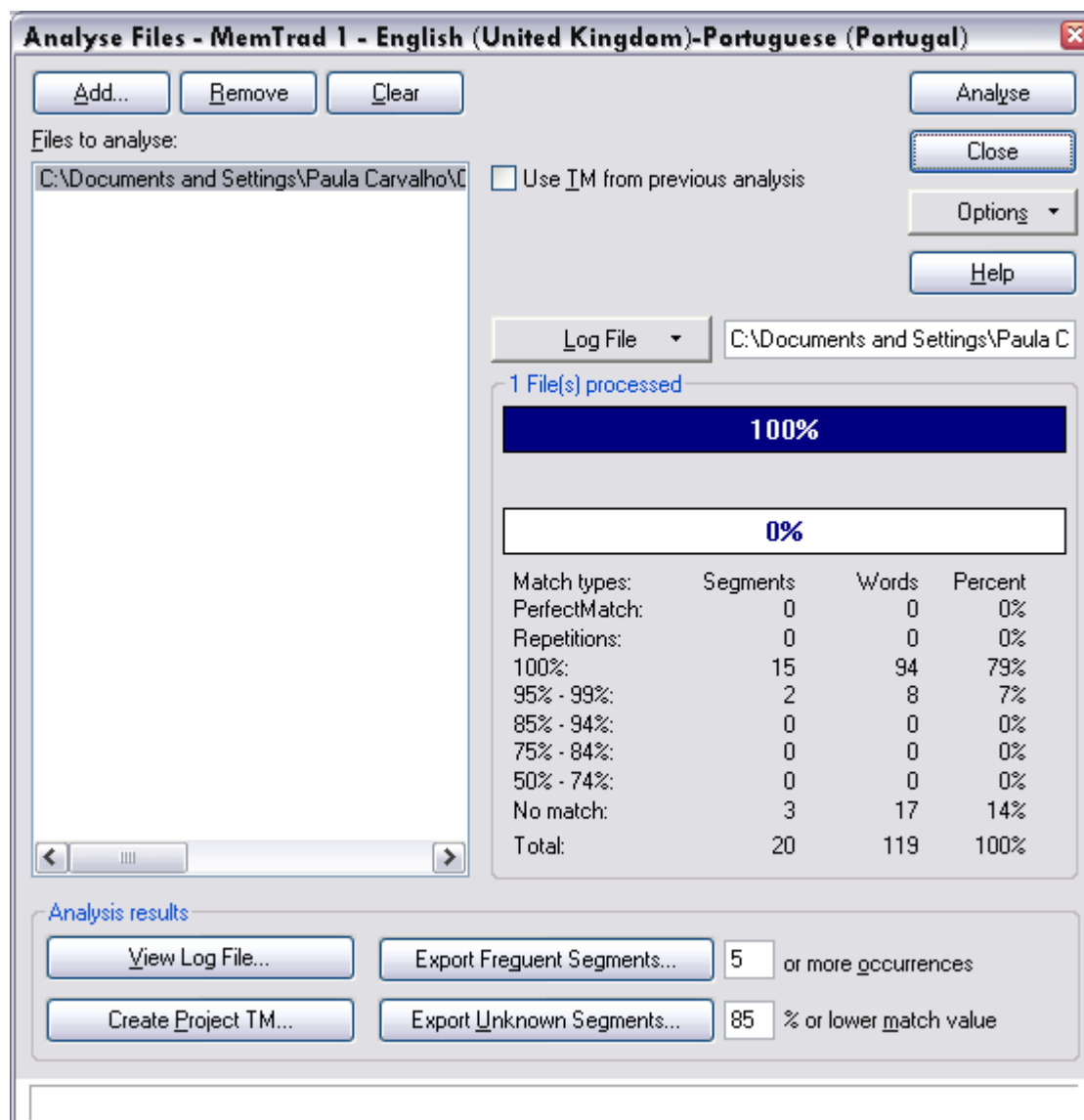
Os resultados da análise são visualizados numa janela e são, também, gravados num ficheiro de registo (.log). A função **Analyse** tem em conta as penalizações (**Penalties**) definidas em **Translation Memory Options** e os filtros definidos em **Project and Filter Settings**.

Para analisar um documento:

- 1) Abre-se a memória apropriada no *Translator's Workbench*;
- 2) Selecciona-se a opção **Analyse** no menu **Tools**;
- 3) Pressiona-se o botão **Add**, localiza(m)-se e selecciona(m)-se o(s) ficheiro(s) a analisar;
- 4) Pressiona-se o botão **Analyse**.







## Nota:

A primeira vez que se abre uma memória de tradução, o Translator's Workbench cria um ficheiro de registo (.log) com o mesmo nome que a memória e coloca-o junto a esta. Cada vez que se analisam ficheiros, os resultados da análise são adicionados ao ficheiro de registo existente. Para armazenar os resultados da análise noutro lugar, deve pressionar-se o botão **Log File** antes de se realizar a análise com o objectivo de especificar o caminho, ou apaga-se a opção **Log File** para que o Translator's Workbench crie um novo ficheiro de registo para essa memória.

## 2.5. Pré-tradução

Se os resultados da análise de um documento apresentarem um grande número de correspondências exactas, é preferível executar a função **Translate** (pré-tradução) no Translator's Workbench em vez de se utilizar a

## Centro Multimédia de Línguas

função **Translate to Fuzzy**. A função **Translate** traduz automaticamente todos os segmentos que se encontram dentro de um conjunto de correspondência especificada no(s) documento(s).

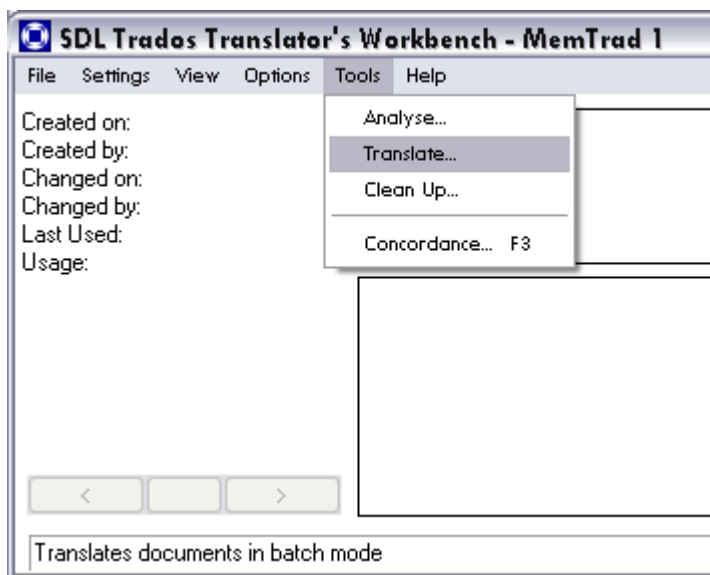
### Função Translate

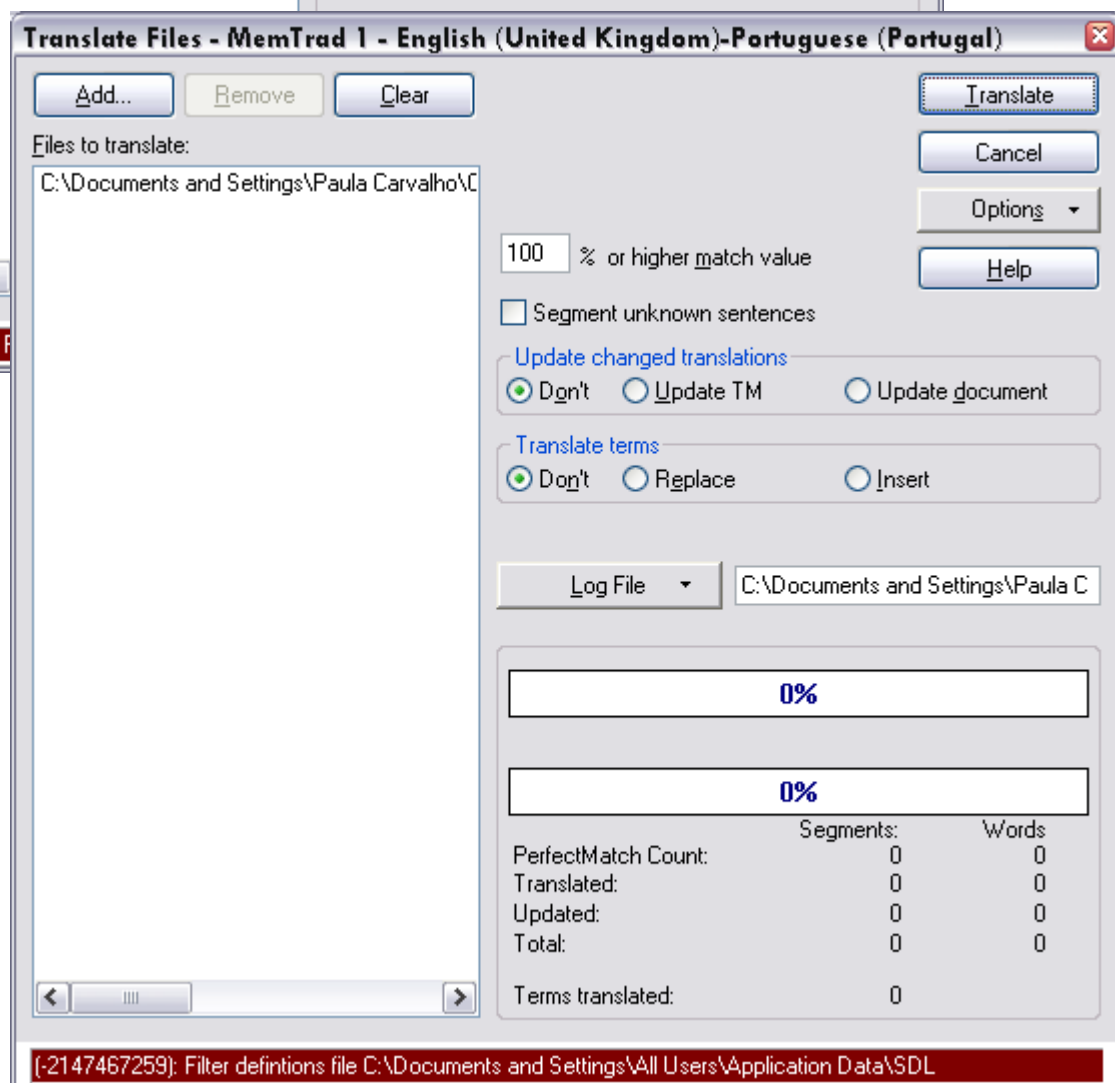
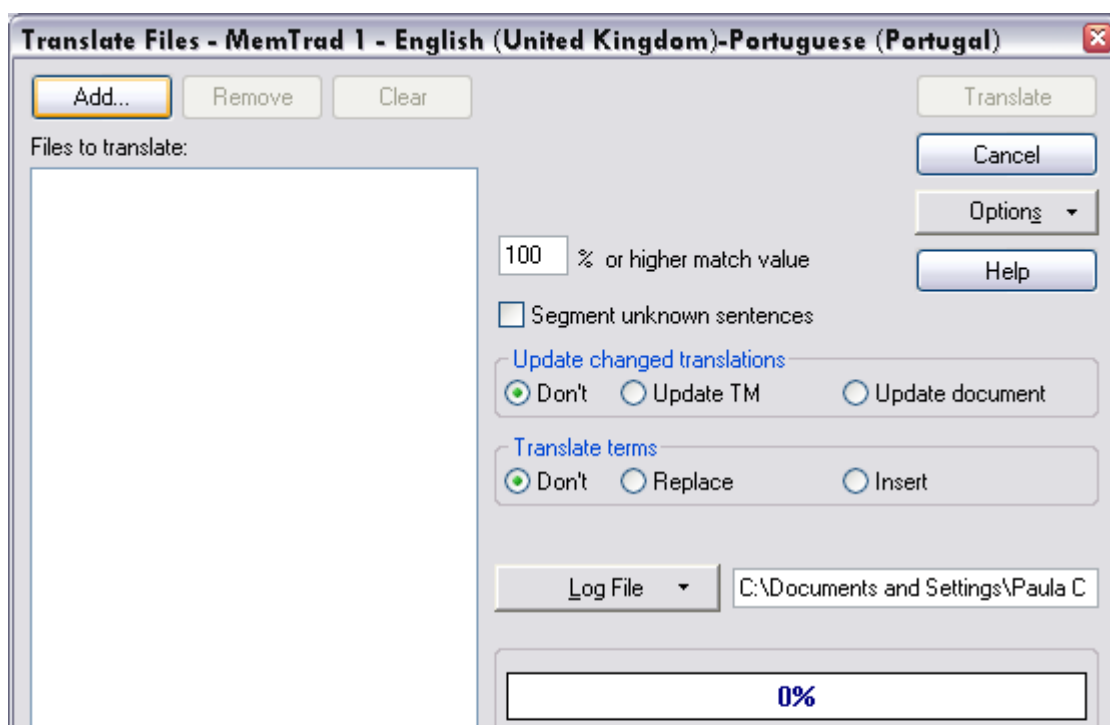
- 1) Abre-se a memória apropriada no *Translator's Workbench*;
- 2) Selecciona-se a opção **Translate** no menu **Tools**;
- 3) Pressiona-se o botão **Add**, localiza(m)-se e selecciona(m)-se o(s) ficheiro(s) a traduzir;
- 4) Pressiona-se o botão **Translate**.

No campo **% or higher match value** fixa-se o valor mínimo de correspondência dos segmentos a traduzir. Se o valor de correspondência for:

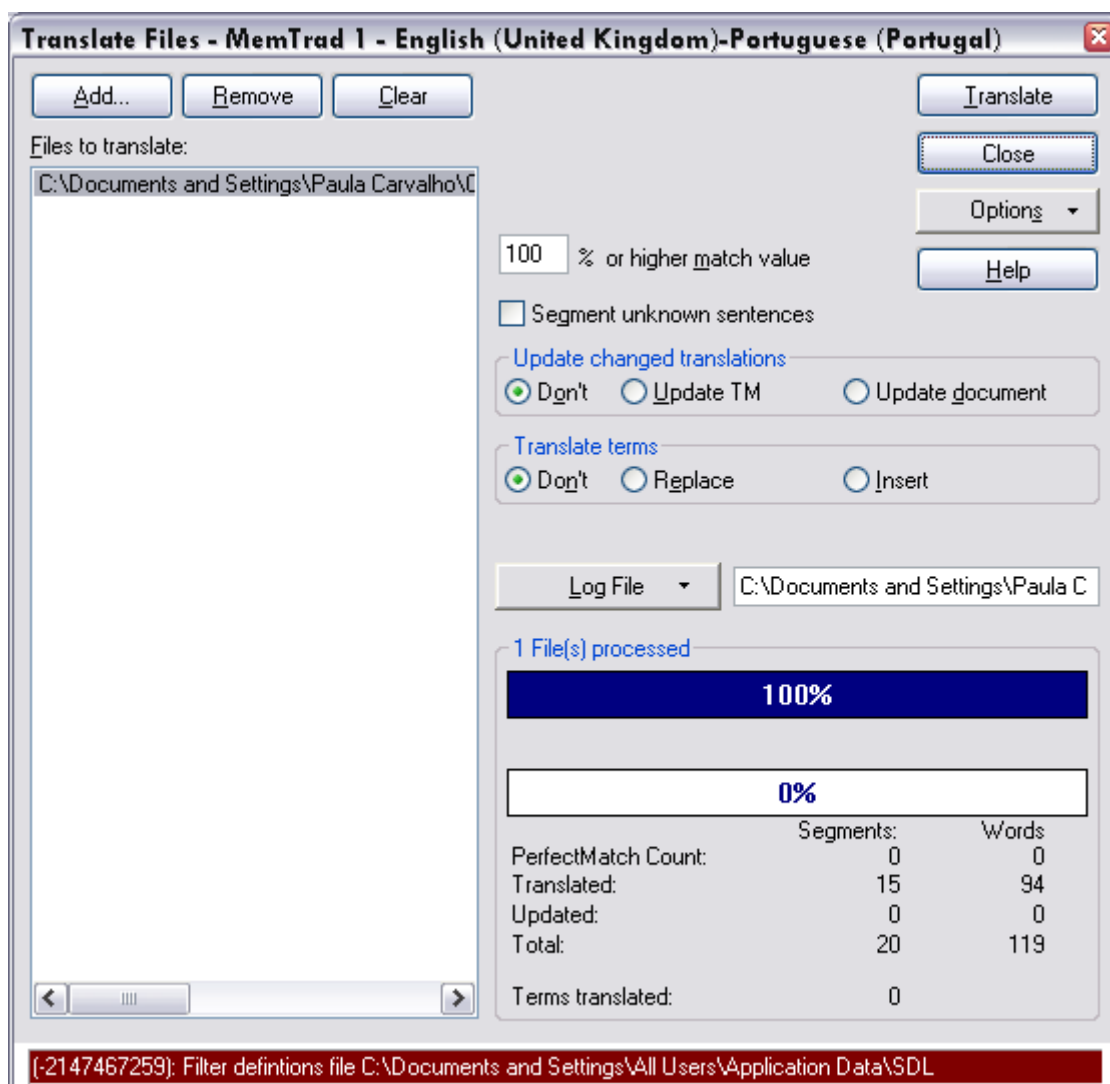
100%: apenas se traduzem os segmentos do(s) documento(s) que têm uma correspondência exacta na memória.

Valores inferiores a 100%: traduzem-se todos os segmentos cujo valor de correspondência seja igual ou superior ao valor especificado.









## Prosseguir com a Tradução em Word

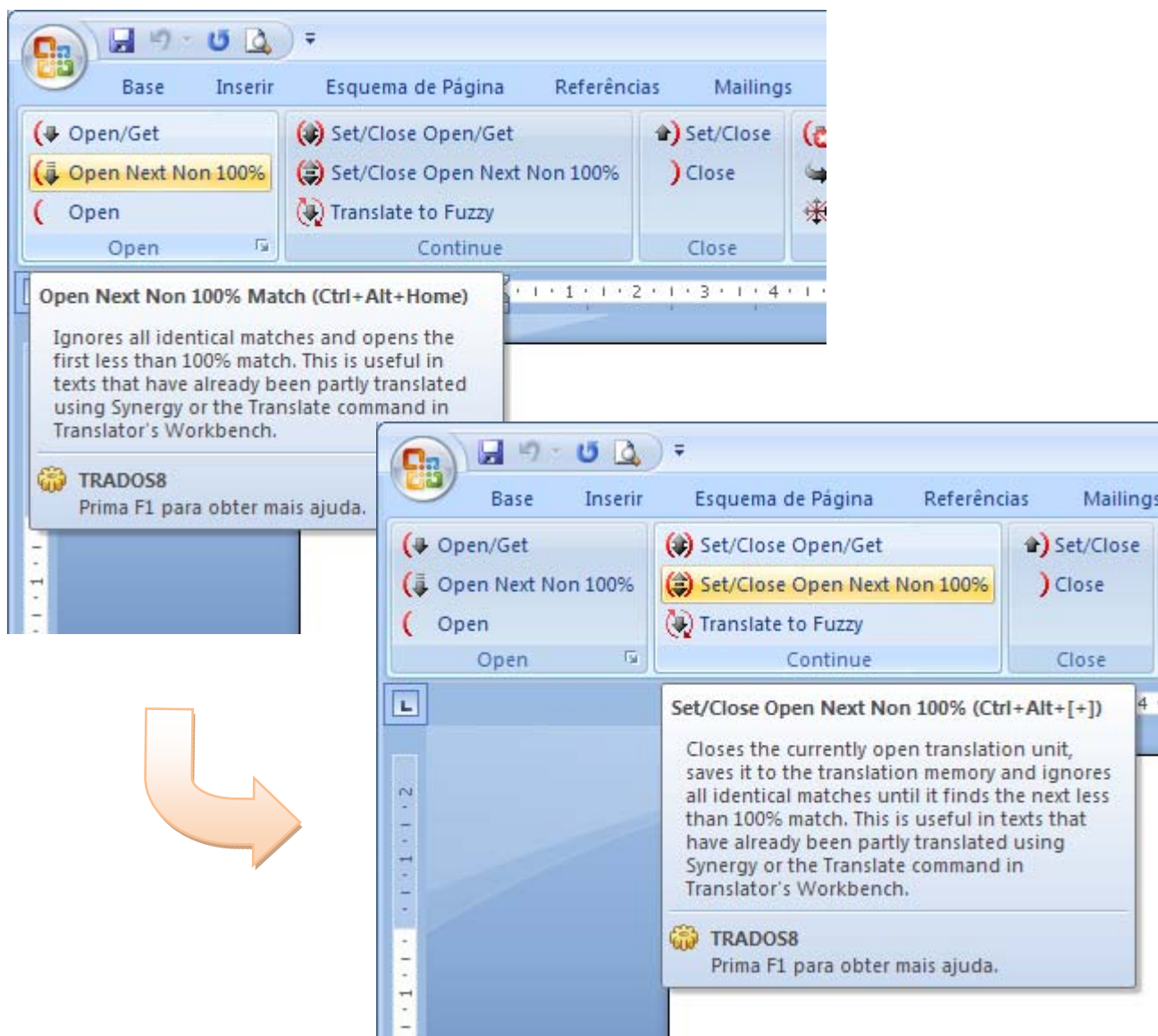
Abre-se o documento em Word. A disposição de cores seleccionada em **Options – Translated Text Colours** é aplicada aos segmentos de partida e de chegada durante o processo **Translate**.

## Open Next no 100%/Get

Para se omitirem segmentos que apresentam uma correspondência 100% já inserida, selecciona-se a opção **Open Next no 100%/Get**. Este comando abre o primeiro segmento parcial ou sem correspondência a traduzir.

## Set/Close Next no 100% Open/Get

Para se guardar a tradução e passar ao próximo segmento parcial ou sem correspondência, selecciona-se a opção **Set/Close Next no 100% Open/Get** no menu TRADOS do Word.



## 2.6. Pré-tradução

Uma vez traduzido, editado e revisto o documento é necessário eliminar o texto de partida, os delimitadores e as diferentes cores do texto. Isto faz-se com a função **Clean Up** que deve ser o último passo do processo.

- 1) Guarda-se e fecha-se o documento traduzido do *Microsoft Word 2007*;
- 2) Em seguida é necessário abrir, no *Translator's Workbench* a memória de tradução criada/utilizada durante a tradução do documento que queremos "limpar" e seleccionar a opção **Clean Up** no menu **Tools**;
- 3) Prime-se o botão **Add** e selecciona(m)-se o(s) documento(s) a limpar;
- 4) Debaixo do campo **Changed Translations** selecciona-se uma das seguintes opções:
  - ↗ **Não Actualizar:** conservam-se as alterações efectuadas nos segmentos de chegada das unidades de tradução do documento, mas não são actualizadas na memória.
  - ↗ **Actualizar TM:** são transferidas para a memória as alterações efectuadas apenas nos segmentos de chegada das unidades de tradução do documento.

## Centro Multimédia de Línguas

- **Actualizar documentos:** desfazem-se as alterações feitas apenas nos segmentos de chegada das unidades de tradução do documento e utilizam-se as traduções presentes na memória.
- **Não limpar:** as unidades de tradução cujos segmentos de chegada são diferentes dos seus homólogos na memória não se alteram durante o processo de limpeza. Os delimitadores e as cores destas unidades também não são eliminados.

Em geral, recomenda-se a opção Actualizar TM para se ter a certeza que a memória de tradução é actualizada com todas as alterações aplicadas à tradução durante a edição e a revisão.

- 5) Uma vez seleccionada a opção adequada, clica-se em Clean Up;
- 6) Depois de finalizada o processo, clica-se em Close.

Abre(m)-s o(s) documento(s) em Word para se confirmar que a limpeza foi feita correctamente.

---

### Nota:

Ao serem utilizadas as funções **Clean Up and Translate**, o Translator's Workbench cria uma cópia de segurança do(s) documento(s) que não foi (foram) limpo(s). A cópia de segurança fica com o nome do ficheiro original e com a extensão **.bak** ficando guardada na mesma pasta do ficheiro.

---

## 2.7. Limpar o ficheiro traduzido através do Microsoft Word

Ao instalar-se o TRADOS no computador, são instaladas, automaticamente, uma série de macros no Word. Uma dessas macros permite fazer a limpeza do documento traduzido. Com o documento aberto, selecciona-se no menu Ferramentas – Macro – Macros;

Surge uma janela com todas as macros existentes no Word. Selecciona-se a macro **tw4win.Clean.Main**: